

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN..... ii

LEMBAR PENGESAHAN..... iii

ABSTRAK..... iv

ABSTRACT v

BAB I PENDAHULUAN 1

 1.1. Latar Belakang..... 1

 1.2. Topik dan Batasannya..... 2

 1.3. Tujuan..... 2

BAB II STUDI TERKAIT 3

 2.1. Web Manajemen..... 3

 2.2. Web Dashboard..... 3

 2.3. React Js..... 3

 2.4. JSX..... 3

 2.5. Tailwind CSS..... 3

 2.6. Reusable Component 3

 2.7. Application Programming Interface (API)..... 3

 2.8. User Acceptance Testing 3

 2.9. SonarQube 4

BAB III SISTEM YANG DIBANGUN..... 5

3.1. Diagram Alur Perancangan 5

 3.1.1. Persiapan..... 6

 3.1.2. Mempelajari Desain Antarmuka 6

 3.1.3. Menyiapkan Environment..... 10

 3.1.4. Implementasi Reusable Component User Interface 11

 3.1.5. Integrasi API..... 12

 3.1.6. Pengujian SonarQube..... 12

 3.1.7. User Acceptance Testing 12

 3.1.8. Penyusunan Laporan Tugas Akhir..... 12

3.2. Sistem Arsitektur 13

3.3. Web Manajemen restoran..... 14

 3.3.1. Functional Requirement 14

 3.3.2. Tampilan Halaman Login..... 15

 3.3.3. Lupa Kata Sandi 15

 3.3.4. Tampilan Data Analisis 17

 3.3.5. Tampilan Data Akun 18

 3.3.6. Tampilan Data Pemasukan..... 19

 3.3.7. Tampilan Data Manu..... 21

 3.3.8. Tampilan Update Informasi Mitra..... 22

BAB IV EVALUASI..... 24

4.1. Hasil Pengujian	24
4.1.1. Pengujian Sonarqube.....	24
4.1.2. User Acceptance Testing.....	24
4.2. Analisis Hasil Pengujian.....	25
4.2.1. Sonarqube.....	25
4.2.2. User Acceptance Testing (UAT).....	25
BAB V Kesimpulan	26
DAFTAR PUSTAKA.....	27
LAMPIRAN.....	28