

Perancangan dan Implementasi Antar Muka Aplikasi Mobile LegitCheck Berbasis Goal Direct Design

Silvy Dwi Ayu Puspita¹, Nungki Selviandro², Gia Septiana Wulandari³

^{1,2,3}Fakultas Informatika, Universitas Telkom, Bandung

¹silvytelkom@students.telkomuniversity.ac.id, ²nselviandro@telkomuniversity.ac.id,

³giaseptiana@telkomuniversity.ac.id

Abstrak

Dalam era perdagangan elektronik, peningkatan produk palsu menjadi masalah serius. Berdasarkan masalah tersebut, Aplikasi LegitCheck dirancang sebagai solusi untuk melakukan validasi keaslian produk dengan menggunakan metode Goal Directed Design (GDD) untuk merancang antarmuka pengguna (UI) LegitCheck, fokus pada tujuan dan kebutuhan pengguna. Tujuan penelitian adalah menerapkan dan mengevaluasi GDD dalam perancangan UI LegitCheck. Pemilihan judul ini berdasarkan pada fokus penelitian dalam mendesain dan melakukan implementasi pada antarmuka aplikasi yang dapat memenuhi tujuan dan kebutuhan pengguna, dengan melakukan pendekatan berbasis GDD menekankan pada pencapaian tujuan pengguna. Kegiatan melibatkan kajian pustaka, wawancara, pembuatan persona, perancangan UI, implementasi, dan pengujian usability dengan Mission Usability Score (MIUS), Maze Usability Score (MAUS), dan System Usability Scale (SUS). Hasil dalam pengujian skor MAUS sebesar 89 dan skor yang didapatkan pada SUS yaitu 79, yang dimana masuk ke dalam kategori "GOOD" dengan grade C, hal ini menunjukkan bahwa aplikasi telah memenuhi standar minimum kegunaan yang diharapkan dan ekspektasi pengguna dalam kemudahan penggunaan. Secara keseluruhan aplikasi ini telah memiliki tingkat kegunaan yang tinggi dengan desain yang efektif dalam memenuhi kebutuhan pengguna

Kata Kunci: LegitCheck, UI, Goal Directed Design (GDD), *Usability testing*, Mission Usability Score (MIUS), Maze Usability Score (MAUS), System Usability Scale (SUS).
