

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Kategori Skor Maze Design 6

Tabel 2. Pertanyaan SUS 7

Tabel 3. Pertanyaan Untuk Kuesioner dan Wawancara 10

Tabel 4. Kesimpulan Hasil Kuesioner dan Interview 11

Tabel 5. Problem Needs 14

Tabel 6. *Requirements* 14

Tabel 7. *Context Skenario* 15

Tabel 8. *Wireframe* 18

Tabel 9. Warna 21

Tabel 10. Ikon 22

Tabel 11. *High Fidelity Mockup* 24

Tabel 12. Blok Maze Testing 26

Tabel 13. Hasil *Mission Usability Score* dan *Maze Usability Score* 27

Tabel 14. Tingkatan Skor MIUS dan MAUS 27

Tabel 15. Pengujian SUS 27

Tabel 16. Implementasi Hasil Desain 29

Tabel 17. Hasil Pengujian SUS 32

