

ABSTRAK

Aktivitas *cosplay* semakin populer di kalangan generasi muda Indonesia. Fenomena ini menjadi suatu peluang bisnis yang potensial, sehingga mendorong pertumbuhan bisnis penyewaan kostum *cosplay*. Berdasarkan hasil observasi, dan kuesioner yang dilakukan oleh penulis dan rekan, penyewaan kostum *cosplay* memiliki beragam masalah yang dihadapi. Masalah yang muncul di antaranya adalah sulitnya mengidentifikasi penyewa bermasalah, serta sulitnya manajemen katalog, pencatatan pesanan, dan transaksi karena dilakukan dalam media sosial. Untuk menjawab kebutuhan akan masalah ini, penelitian bertujuan untuk merancang dan mengembangkan *website* rental kostum *cosplay* menggunakan metode *Extreme Programming* (XP) yang menekankan pada kepuasan pengguna. Fitur yang dihasilkan diantaranya meliputi pengelolaan katalog/kostum, pencatatan pesanan, rekam jejak penyewa, dan aktivitas penyewaan rental kostum *cosplay*. *Website* yang dirancang telah melalui tahap pengujian kepada para pemilik sewa menggunakan *User Acceptance Test* (UAT), dengan hasil bahwa fungsionalitas *website* berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pemilik sewa.

Kata kunci — *Cosplay, Website, Extreme programming, Penyewaan, User Acceptance Test*