

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GRAFIK	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	4
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Gangguan Kecemasan Umum.....	6
2.2 Android Studio	8
2.3 Kotlin	9
2.4 Firebase.....	11
2.5 SUS (System Usability Scale)	12
2.6 Gemini AI.....	12
2.7 Aplikasi Serupa	13
2.7.1 Calm	13
2.7.2 Daylio	14
2.7.3 MoodPress	15
2.7.4 Tampilan Aplikasi Perbandingan Fitur	16
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	18
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	18

3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	18
Rumus perhitungan	19
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	20
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	20
3.2 Perancangan Aplikasi	22
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	22
3.2.2 Use Case Diagram	24
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	26
3.2.4 Perancangan Basis Data	33
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	37
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	37
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	38
4.1 Implementasi Aplikasi	38
4.1.1 Struktur Kode Project.....	38
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	39
4.1.3 Hasil Implementasi.....	44
4.2 Pengujian Aplikasi	44
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	44
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	45
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	48
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	51
5.1 Kesimpulan.....	51
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI WAWANCARA	55
LAMPIRAN B: DAFTAR PERTANYAAN GENERALIZED ANXIETY DISORDER.....	55
LAMPIRAN C: PERHITUNGAN SUS (SYSTEM USABILITY SCALE).....	56
LAMPIRAN D: SYNTAX TEKNIK TESTING	58