

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Imaduddin Al – Fikri, Darlis Herumurti, Ridho Rahman H. 2016. *Aplikasi Navigasi Bergerak dengan Menggunakan Platform Witude untuk studi Kasus Lingkungan*. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- [2] Nazruddin Safaat. 2012. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- [3] Etin Indrayani, *Pengelolaan Sistem Informasi Akademik PerguruanTinggi berbasis TIK*, Jurnal Penelitian Pendidikan, Vol 12 No1, April 2011.
- [4] Wijaya, B. A. (2023). “*Pemrograman Mobile dengan Flutter*”. Medan: UNPRI Press.
- [5] Aziz, R. A., et al. (2020). “*Firestore Membangun Aplikasi Berbasis Android*”. Yogyakarta: Penerbit ANDI (Anggota IKAPI).
- [6] N. M. F. Dwi, A. K. O. Sudana and I. N. Piarsa, "Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen," vol. 2, p. 3, 2021.
- [7] Ilham, Mirza. *Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova*. 21-22,2017.
- [8] N.A.RamadhanandD.A.Nufriana,“*RancangBangunDanImplementasiSistemInformasiSkripsi iOnline Berbasis WEB,*” J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS, vol. 1, no. 02, pp. 1–12, 2019, doi:10.46772/intech.v1i02.75
- [9] P.R.YudiPermana,“*PerancanganSistemInformasiPenjualanPerumahanMenggunakan Metode Sdlc Pada Pt. Mandiri Land Prosperous BerbasisMobile,*” SIGMA –J. Teknol. Pelita Bangsa, vol. 10,
- [10] D. Sumardani, R. R. Saraswati, A. Putri, F. Bakri, and D. Mulyati, "SYSTEM IMPLEMENTATION OF AUGMENTED REALITY APPLICATION IN STUDENT WORKSHEET," J. Inform., vol. 8, no. 1, pp. 10- 18, Jan. 2020, doi: 10.36987/informatika.v8i1.1449.