

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Solusi – Solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	4
2.2 <i>Multimedia Development Life Cycle</i>	4
2.3 Desain Konten 2-Dimensi dan 3-Dimensi.....	6
2.4 Centre of Excellence Smart Tourism and Hospitality.....	6
2.5 Lorong Waktu Sejarah.....	6
2.6 CANVA.....	7
2.7 Photoshop.....	7
2.8 Blender 3D	7
2.9 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	8
3.1 Analisis dan Perencanaan dengan Metodologi MDLC.....	8
3.1.1 Perencanaan	8
3.1.2 Pengembangan Desain.....	9
3.1.3 Pengujian.....	20

3.1.4 Peluncuran	20
3.1.5 Pemeliharaan	20
3.2 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	21
3.2.1 Perangkat keras.....	21
3.2.2 Perangkat lunak	21
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	22
4.1 Implementasi	22
4.1.1 Banner Peresmian LOTUS	22
4.1.2 Banner Profil Produk LOTUS	26
4.2 Pengujian.....	30
4.3 Hasil Pengujian.....	33
BAB 5 KESIMPULAN	36
5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37