

## ABSTRAK

Air merupakan salah satu kebutuhan pokok manusia dalam kehidupan sehari-hari. Hal tersebut menyebabkan air menjadi elemen yang harus dijaga kebersihan dan kelayakannya sesuai dengan poin ke-6 SDG's mengenai sanitasi dan ketersediaan air bersih. Salah satu permasalahan yang terjadi hingga saat ini yaitu air bersih sulit didapatkan dan dijual dengan harga mahal sehingga menyebabkan banyak warga yang kekurangan dan tidak mendapatkan air bersih di NTT. Maka dari itu, dibutuhkan media untuk menyampaikan informasi tentang pentingnya kepedulian terhadap pemanfaatan air bersih. Media yang digunakan berupa animasi 2D yang berfungsi untuk menyampaikan informasi dalam bentuk audio visual. Penelitian ini bertujuan untuk merancang *storyboard* sebagai acuan dalam pembuatan animasi 2D dengan mengangkat fenomena kekeringan di NTT. Data yang didapatkan dari studi literatur, observasi tidak langsung, wawancara, dan analisis karya sejenis digunakan untuk menyusun narasi kemudian dikembangkan menjadi naskah *storyboard*. Penelitian ini menghasilkan perancangan *storyboard* untuk mendukung pembuatan animasi 2D bertema air tentang kepedulian terhadap pemanfaatan air bersih.

**Kata Kunci :** Air Bersih, Kepedulian, Animasi, *Storyboard*