

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka penelitian .....	8
Gambar 2.1 Contoh tampilan layout mobile app.....	10
Gambar 2.2 Contoh teks dalam layout.....	11
Gambar 2.3 Contoh gambar visual dalam layout .....	11
Gambar 2.4 Contoh gambar garis dalam layout .....	12
Gambar 2.5 Contoh gambar bentuk dalam layout .....	12
Gambar 2.6 Contoh gambar ruang dalam layout .....	13
Gambar 2.7 Contoh gambar Mondrian layout .....	13
Gambar 2.8 Contoh gambar Multi Panel layout .....	14
Gambar 2.9 Contoh gambar Picture Window layout.....	14
Gambar 2.10 Contoh gambar frame layout .....	15
Gambar 2.11 Contoh gambar silhouette layout .....	15
Gambar 2.12 Contoh Warna .....	16
Gambar 2.13 Warna primer .....	17
Gambar 2.14 Warna sekunder .....	17
Gambar 2.15 Warna tersier.....	18
Gambar 2.16 Warna RGB.....	18
Gambar 2.17 Tipografi .....	19
Gambar 2.18 typeface dan font dalam tipografi .....	19
Gambar 2.19 white space dalam Tipografi .....	20
Gambar 2.20 Tracking dalam tipografi.....	20
Gambar 2.21 Leading dalam Tipografi.....	21
Gambar 2.22 kerning dalam Tipografi .....	21
Gambar 2.23 konsisten dalam Tipografi .....	22
Gambar 2.24 Hirarki dalam Tipografi .....	22
Gambar 2.25 Font Times New Roman .....	23
Gambar 2.26 Font Serif .....	23
Gambar 2.27 Font Sans Serif.....	24
Gambar 2.28 Font poppins.....	24
Gambar 2.29 Font Script.....	25
Gambar 2.30 Mobile App .....	26
Gambar 2.31 Tampilan aplikasi.....	30

Gambar 2.32 icon dari aplikasi .....	31
Gambar 2.33 Layout dari aplikasi.....	31
Gambar 2.34 Tampilan user Interface (mobile app).....	32
Gambar 2.35 Tampilan user Interface (komputer) .....	32
Gambar 2.36 Table UX Element .....	33
Gambar 2.37 UX Design .....	34
Gambar 2.38 User Experience Process.....	35
Gambar 2.39 Interaksi Desain .....	36
Gambar 2.40 Hci.....	37
Gambar 2.41Desain Responsif .....	37
Gambar 2.42 Contextual Design.....	38
Gambar 2.43 Urutan design thinking.....	39
Gambar 2.44 kerangka teori.....	40
Gambar 3.1 Logo Muhammadiyah 23 .....	42
Gambar 3.2 Struktur Organisasi .....	43
Gambar 3.3 Persentase Aplikasi .....	44
Gambar 3.4 Persentase Aplikasi .....	45
Gambar 3.5 Aplikasi sejenis .....	46
Gambar 3.6 kuesioner 1 .....	49
Gambar 3.7 kuesioner 2 .....	49
Gambar 3.8 Kusioner 3.....	50
Gambar 3.9 Kusioner 4.....	50
Gambar 3.10 kuesioner 5.....	51
Gambar 3.11 kuesioner 6.....	51
Gambar 3.12 kuesioner 7.....	52
Gambar 3.13 Kuesioner 8.....	52
Gambar 3.14 Kuesioner 9.....	53
Gambar 3.15 Kuesioner 10.....	53
Gambar 3.16 Apk edumu.....	54
Gambar 3.17 Apk edumu.....	55
Gambar 3.18 Apk edumu.....	55
Gambar 3.19 Wawancara 1.....	56
Gambar 3.20 Wawancara 2.....	57
Gambar 3.21 Wawancara 3.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

Gambar 3.22 Wawancara 4.....	58
Gambar 3.23 Wawancara 5.....	59
Gambar 3.24 Wawancara 6.....	60
Gambar 3.25 logo Money Lover.....	61
Gambar 3.26 logo Monefy.....	62
Gambar 3.27 Realbyte money .....	63
Gambar 4.1Mindmap.....	74
Gambar 4.2 Konsep Kreatif.....	75
Gambar 4.3 Moodboard.....	76
Gambar 4.4 Contoh ilustrasi .....	76
Gambar 4.5 Tipografi .....	77
Gambar 4.6 Refrensi warna .....	77
Gambar 4.7 Refrensi Icon.....	78
Gambar 4.8 Icon Yang digunakan .....	78
Gambar 4.9 Warna.....	79
Gambar 4.10 Strategi Media.....	80
Gambar 4.11Bisnis Model Canvas .....	80
Gambar 4.12 Logo Jadi.....	81
Gambar 4.13 Logo Versi .....	81
Gambar 4.14 Logo Negatif.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.15 SiteMap.....	82
Gambar 4.16 User Flow siswa.....	83
Gambar 4 17 User Flow Staff.....	83
Gambar 4.18 Halaman utama .....	84
Gambar 4.19 Tampilan Login.....	84
Gambar 4.20 Login siswa .....	85
Gambar 4.21 Tampilan Siswa.....	85
Gambar 4.22 Koperasi Sekolah .....	86
Gambar 4.23 Koperasi Sekolah .....	86
Gambar 4.24 Kas sekolah.....	87
Gambar 4.25 Kas Sekolah .....	87
Gambar 4.26 Pengadaan dana.....	88
Gambar 4.27 Pengadaan Dana.....	88
Gambar 4.28 Media Poster .....	89

Gambar 4.29 Media Flyer .....	90
Gambar 4.30 Media Tumbler.....	91
Gambar 4.31 Media Gelas .....	92
Gambar 4.32 Media Gelas .....	93
Gambar 4.33 Kuesioner 1 .....	94
Gambar 4.34 Kuesioner 2 .....	94
Gambar 4.35 Kuesioner 3 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.36 Kuesioner 4 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.37 Kuesioner 5 .....	96