

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut Allah SWT yang telah panjatkan puji syukur atas kehadiratnya serta segala rahmatnya. dengan penuh rasa hormat, penulis dengan gembira dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan topik "Edukasi Game Mengenai Makanan Manusia yang Harus dihindari Kucing" dengan judul laporan "**Perancangan Desain Karakter Pada Game "Meng-Cari Emam"**" dapat terselesaikan dengan baik. Penelitian ini merupakan upaya untuk mengeksplorasi bagaimana pentingnya memberi makan kepada kucing. kepada Dengan hormat sebesar-besarnya, peneliti ingin berterima kasih kepada pihak yang telah membantu penulis selama ini, yakni :

1. Pak Arief Budiman, S.Sn, M.Sn, selaku Dosen Pembimbing 1
2. Bu Tiara Randiska Deanda, S. Ds., M.Ds, sebagai Dosen Pembimbing 2
3. Orangtua dan keluarga penulis yang telah memberikan semangat serta dukungan setiap hari-harinya selama perkuliahan.
4. Anggota kelompok dan teman-teman penulis yang sudah membantu dalam memberikan informasi serta bekerja sama selama Tugas Akhir
5. Kepada semua narasumber yang mau bekerja sama serta memberikan waktu luangnya untuk melancarkan kegiatan penelitian penulis.

Semoga melalui laporan ini, penulis berharap dapat memberikan kontribusi yang signifikan terhadap pentingnya memberi makan yang baik kepada kucing dan perancangan dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Penelitian ini tidak hanya bertujuan untuk memberikan populasi kucing pola hidup yang lebih sehat tetapi juga membangun kesadaran akan lingkungan sekitar masyarakat.