

## DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Perbandingan <i>Extreme Programming</i> dan <i>Scrum</i> .....	10
Tabel II.2 Kelebihan dan Kekurangan <i>Blackbox Testing</i> .....	13
Tabel II.3 Perbedaan Metode <i>Scrum</i> , <i>Extreme Programming</i> , Dan <i>Kanban</i> .....	14
Tabel II.4 Penelitian Terdahulu.....	17
Tabel IV.1 Hasil <i>User Interview</i> Permasalahan Pengguna .....	29
Tabel IV.2 Kebutuhan Pengguna .....	30
Tabel IV.3 <i>Gap Analisis</i> .....	34
Tabel IV.4 Analisis Aktor .....	39
Tabel IV.5 Analisis Fungsional Sistem.....	40
Tabel IV.6 Daftar <i>Endpoint Route web.php</i> .....	62
Tabel IV.7 Perancangan Pengujian .....	64
Tabel V.1 Tahapan <i>Planning</i> Iterasi Pertama .....	66
Tabel V.2 Tahapan <i>Testing</i> Iterasi Pertama .....	71
Tabel V.3 Tahapan <i>Planning</i> Iterasi Kedua.....	73
Tabel V.4 Tahapan <i>Testing</i> iterasi kedua.....	76
Tabel V.5 Tahapan <i>Planning</i> iterasi ketiga.....	78
Tabel V.6 Tahapan <i>Blackbox Testing</i> Iterasi Ketiga.....	81
Tabel V.7 Skala Penilaian pada <i>Acceptance Testing</i> .....	82
Tabel V.8 Presentase Skor Hasil <i>Acceptance Testing</i> .....	82
Tabel V.9 Daftar Pertanyaan untuk Super Admin .....	83
Tabel V.10 Hasil dari <i>User Acceptance Test</i> dari Super Admin .....	84
Tabel V.11 Daftar Pertanyaan untuk <i>Supply Merchant</i> .....	85
Tabel V.12 Hasil dari <i>User Acceptance Test</i> dari <i>Suply Merchant</i> .....	86