

# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN . . . . .	i
PERNYATAAN. . . . .	ii
KATA PENGANTAR . . . . .	iii
DAFTAR ISI . . . . .	iv
DAFTAR GAMBAR . . . . .	v
DAFTAR TABEL . . . . .	vi
1. Pendahuluan . . . . .	1
2. Studi Terkait . . . . .	2
2.1 Penyuluhan . . . . .	2
2.1.1 Metode Penyuluhan . . . . .	2
2.1.2 Alat Bantu Penyuluhan . . . . .	2
2.2 Aplikasi Berbasis Web . . . . .	3
2.3 <i>Content Management System</i> (CMS) . . . . .	3
2.4 Wix . . . . .	3
2.5 Metode <i>Waterfall</i> . . . . .	3
2.6 <i>Black Box Testing</i> . . . . .	4
2.7 <i>User Acceptance Testing</i> (UAT) . . . . .	4
3. Sistem yang Dibangun . . . . .	4
3.1 Gambaran Sistem saat Ini . . . . .	4
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem . . . . .	4
3.2.1 Analisis Pengguna . . . . .	5
3.2.2 Analisis Lingkungan Pengembangan Aplikasi . . . . .	5
3.3 <i>Use Case</i> . . . . .	5
3.3.1 Skenario <i>Use Case</i> . . . . .	6
3.3.2 Proses Bisnis Sistem (Melihat Materi Penyuluhan) . . . . .	7
3.3.3 Proses Bisnis Sistem (Mengisi Kuis Mini) . . . . .	8
3.3.4 Proses Bisnis Sistem (Melihat FAQs) . . . . .	8
3.4 Perancangan Sistem . . . . .	8
3.4.1 Perancangan Antarmuka . . . . .	8
3.5 Implementasi . . . . .	10
4. Evaluasi . . . . .	12
4.1 Hasil Pengujian . . . . .	12
4.1.1 <i>Black Box Testing</i> . . . . .	12
4.1.2 <i>User Acceptance Testing</i> (UAT) . . . . .	13
5. Kesimpulan . . . . .	13
5.1 Kesimpulan . . . . .	13
5.2 Saran . . . . .	13