

ABSTRAK

Pengembangan fasilitas pariwisata di Kabupaten Buleleng belum mencakup fasilitas pendukung media maupun penyebaran informasi. Hal ini dikarenakan belum adanya *website* resmi untuk mempromosikan tempat wisata di kawasan Buleleng, sehingga informasi mengenai tempat wisata tersebut tidak sampai kepada masyarakat di luar sana. Maka dari itu, tujuan dari Tugas Akhir ini adalah merancang sistem informasi pariwisata di Kabupaten Buleleng.

Penelitian Tugas Akhir ini menggunakan metode pengembangan sistem yang di yaitu metode *waterfall*. Metode *waterfall* terdiri dari beberapa tahapan diantaranya *requirement*, *design*, *implementation*, dan *testing*. Setelah mendapatkan hasil sistem yang dirancang, terdapat proses validasi dan analisis untuk memastikan sistem sudah sesuai dengan harapan dan kebutuhan yang sudah teridentifikasi sebelumnya.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi pariwisata yang berisikan informasi-informasi lengkap terkait objek wisata, layanan akomodasi penginapan dan perjalanan, dan juga artikel-artikel terkait perkembangan yang ada di Kabupaten Buleleng. Selain itu, terdapat fitur pembelian tiket masuk objek wisata secara *online* bagi wisatawan. Pengujian pada sistem yang dirancang ini menggunakan *blackbox testing* dan *user acceptance test* untuk memastikan bahwa sistem ini dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan dan harapan pengguna.

Sistem informasi pariwisata ini diharapkan dapat memudahkan wisatawan dalam mengakses informasi wisata di Kabupaten Buleleng dengan cara melihat informasi-informasi yang ada pada sistem dan juga dapat memfasilitasi wisatawan dalam membeli tiket masuk objek wisata secara *online*. Sistem ini juga diharapkan dapat menjadi media komunikasi antara pelaku pariwisata dalam mengelola data terkait kunjungan wisata yang diperlukan oleh Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Buleleng ataupun pihak lainnya.

Kata kunci — *Kabupaten Buleleng, Sistem Informasi, Waterfall*