

DAFTAR ISTILAH

Analisis leksikal	:	merupakan proses identifikasi dan pemisahan teks menjadi token atau unit leksikal, seperti kata-kata, angka, tanda baca, dan entitas lainnya.
Analisis semantik	:	merupakan salah satu aspek penting dalam <i>Natural Language Processing</i> (NLP) yang berfokus pada pemahaman makna dari teks.
Analisis sintaksis	:	merupakan proses dalam <i>Natural Language Processing</i> (NLP) yang bertujuan untuk memahami struktur gramatikal dari sebuah kalimat.
Bot	:	merupakan program komputer otonom yang dapat menirukan perilaku manusia, misalnya dalam bernalar, mengambil keputusan, serta melakukan tugas rutin dan tugas yang memerlukan banyak waktu.
<i>Chatbots</i>	:	merupakan pengembangan aplikasi komputer yang dirancang untuk dapat berinteraksi dengan manusia melalui pesan teks, maupun suara.
<i>Database</i>	:	merupakan suatu kumpulan sebuah informasi yang disimpan didalam sebuah perangkat komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa dengan menggunakan suatu program komputer agar dapat informasi dari basis data tersebut.
<i>Dataset</i>	:	merupakan kumpulan data.
<i>Embeddings</i>	:	merupakan representasi vektor dari data (seperti teks atau kata-kata) yang digunakan oleh model transformer untuk memahami dan memproses informasi.
<i>Internet of Things</i>	:	merupakan kemampuan suatu objek untuk mentransmisikan atau mengirimkan data melalui

	:	jaringan tanpa menggunakan bantuan perangkat komputer ataupun manusia.
<i>Loudspeaker</i>	:	merupakan komponen elektronika yang berfungsi untuk mengubah getaran listrik menjadi getaran suara.
<i>Loop</i>	:	merupakan siklus utama dalam aplikasi yang terus berjalan untuk melakukan berbagai tugas secara berulang-ulang.
<i>Mapping</i>	:	merupakan proses atau tindakan menghubungkan elemen-elemen dari satu set dengan elemen-elemen di set lain.
<i>Named Entity Recognition</i>	:	merupakan sub-bidang dari <i>Natural Language Processing</i> (NLP) yang berfokus pada identifikasi dan klasifikasi entitas bernama dalam teks.
<i>Natural Language Processing</i>	:	merupakan cabang dari kecerdasan buatan yang berfokus pada interaksi antara komputer dan bahasa manusia.
<i>Speech recognition</i>	:	merupakan teknologi yang memungkinkan sistem komputer atau perangkat elektronik untuk mengenali dan menafsirkan kata-kata yang diucapkan oleh manusia, kemudian mengonversinya menjadi teks atau perintah yang dapat dipahami oleh mesin.
<i>Speech-to-text</i>	:	merupakan suatu teknologi yang dapat mengubah data suara menjadi data teks.
<i>Stakeholder</i>	:	merupakan orang per orang atau kelompok tertentu yang mempunyai kepentingan apapun terhadap sebuah objek.
<i>Text-to-speech</i>	:	merupakan suatu teknologi yang dapat mengubah data teks menjadi suara.
<i>Time domain conversion</i>	:	merupakan proses mengubah representasi sinyal dari domain waktu ke domain lain, umumnya domain frekuensi.

- Use case* : merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) aplikasi perangkat lunak yang akan dibuat.
- User needs* : merupakan kebutuhan, keinginan, dan harapan yang dimiliki oleh pengguna terhadap suatu produk, layanan, atau sistem.
- User stories* : merupakan deskripsi mengenai kebutuhan sistem dalam bentuk bahasa natural yang dapat dipahami dengan mudah oleh orang yang tidak memiliki background IT.
- Voicebot* : merupakan sistem kecerdasan buatan yang dirancang untuk berinteraksi dengan pengguna melalui perintah suara.
- Window* : merupakan antarmuka grafis atau jendela aplikasi di layar komputer yang digunakan untuk menampilkan animasi emosi, teks, dan informasi lainnya kepada pengguna.