

DAFTAR ISTILAH

<i>Activity Diagram</i>	Salah satu dari jenis UML merepresentasikan rangkaian aktivitas dalam suatu proses baik secara berurutan maupun paralel, serta menentukan keputusan yang diambil.
<i>Black Box Testing</i>	Teknik pengujian fungsional, tanpa akses ke detail internal program.
<i>Earn Value Management</i>	Metode yang digunakan untuk memprediksi waktu dan biaya yang dibutuhkan untuk menyelesaikan proyek berdasarkan data historis pada periode sebelumnya.
<i>Entity Relationship Diagram</i>	Model visual yang digunakan untuk menjelaskan entitas bisnis, atribut, dan hubungan satu sama lain dalam perancangan <i>database</i> .
<i>Monitoring</i>	Pengawasan secara berkala dan konsisten untuk mendapatkan informasi yang relevan sebagai dasar untuk evaluasi, perbaikan, atau pengambilan keputusan terkait kegiatan yang sedang berlangsung.
Proyek Konstruksi	Rangkaian kegiatan yang bertujuan untuk membangun atau mengubah struktur fisik yang melibatkan perencanaan, desain, pelaksanaan, hingga pemeliharaan.
<i>Sequence Diagram</i>	Salah satu dari jenis UML merepresentasikan interaksi di antara objek-objek dalam sistem perangkat lunak.

<i>User Acceptance Test</i>	Pengujian yang dilakukan oleh pengguna akhir untuk memastikan dan menilai kualitas produk bahwa sistem telah memenuhi kriteria.
<i>Use Case Diagram</i>	Salah satu dari jenis UML yang merepresentasikan sudut pandang pengguna terhadap sistem.
<i>Waterfall</i>	Metode pengembangan perangkat lunak terstruktur dan sistematis dengan alur linier.