

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	9
1.1 Latar Belakang	9
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan	11
1.4 Batasan Masalah.....	11
1.5 Metode Pengerjaan	11
1.6 Jadwal Pengerjaan	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Tinjauan Pustaka.....	16
2.2 Dasar teori	17
2.2.1 Tanaman Bawang Merah	17
2.2.2 <i>Machine learning</i>	18
2.2.3 Decision Tree.....	19
2.2.4 <i>Random Forest</i>	19
2.2.5 Python	20
2.2.6 Flask.....	21
2.2.7 <i>Library Python Scikit-Learn</i>	21
2.2.8 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.2.9 <i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i>	22
2.2.10 <i>Use Case Diagram (UCD)</i>	26
2.2.11 <i>Blackbox Testing</i>	27
2.2.12 <i>User Acceptence Testing (UAT)</i>	28

2.2.13	Equivalence Partitioning (EP)	28
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	29
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	29
3.1.1	Proses Bisnis Sistem Berjalan	29
3.1.2	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	30
3.1.3	Pengembangan Sistem.....	31
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	32
3.2.2	<i>Use Case Diagram (UCD)</i>	36
3.3	Arsitektur Sistem	37
3.4	Perancangan Basis Data.....	37
3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	37
3.4.2	Skema Relasi.....	38
3.4.3	Struktur Table.....	39
3.5	Kebutuhan Perangkat Kerja	42
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	44
4.1	Antarmuka Pengguna	44
4.2	Pengujian	53
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	53
4.2.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	61
BAB 5	KESIMPULAN	64
5.1	Kesimpulan	64
5.2	Saran	65
	DAFTAR PUSTAKA	66
	LAMPIRAN.....	70