

ABSTRAK

Cindaku adalah mitologi tentang harimau dari Sumatera, Jambi, Kerinci. Cindaku dipandang sebagai pelindung hutan Kerinci. Sangatlah penting untuk melestarikan nilai-nilai budaya dari mitologi seperti Cindaku, terutama ketika berbicara tentang menjaga lingkungan dan keseimbangan alam. Penelitian ini bertujuan untuk menemukan nilai-nilai budaya yang terdapat dalam mitologi Cindaku dan membuat animasi game 3D berdasarkan nilai-nilai tersebut. Animasi ini kemudian diimplementasikan menjadi sebuah prototipe game. Media video game dipilih karena telah terbukti terbukti efektif dalam dunia pendidikan. Metode penelitian ini menggunakan studi literatur, wawancara, dan kuesioner untuk pengumpulan data. Penelitian ini menghasilkan animasi game 3D berdasarkan Cindaku dan nilai-nilainya, animasi tersebut dimasukkan ke dalam prototipe game yang dapat dimainkan di perangkat Android, terutama untuk telepon genggam.

Kata Kunci: Cindaku, Manusia Harimau, Animasi Game, Sumatera