

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| ABSTRAK | iii |
| ABSTRACT | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR TABEL..... | viii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1. Pendahuluan | 1 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 4 |
| 2. Tinjauan Pustaka..... | 4 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 5 |
| 3. Metode Penelitian..... | 5 |
| BAB IV | 7 |
| 4. Hasil dan Pembahasan..... | 7 |
| Analisis Kebutuhan..... | 7 |
| Identifikasi Pengguna | 8 |
| Perancangan Aplikasi | 8 |
| Pembuatan Use Case Diagram | 9 |
| Pembuatan Flowchart Diagram..... | 10 |
| Pembuatan Rancangan Antarmuka Aplikasi | 11 |
| Pembuatan Aplikasi..... | 12 |
| Membuat Objek 3D | 13 |
| Menggabungkan Objek 3D..... | 13 |
| Pengembangan Aplikasi..... | 14 |
| Pengujian Aplikasi | 15 |
| BAB V | 17 |
| 6. Kesimpulan..... | 17 |
| 7. Saran | 17 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 18 |