

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode Penelitian Aplikasi .....	6
Gambar 4.1 Arsitektur Aplikasi .....	9
Gambar 4.2 Use Case Diagram .....	10
Gambar 4.3 Flowchart Diagram.....	11
Gambar 4.4 Pembuatan Objek 3D .....	13
Gambar 4.5 Menggabungkan Objek 3D .....	14
Gambar 4.6 Pembuatan Aplikasi .....	14