

ABSTRAK

Bagus Adinugraha Hendrix Putra, 1604204045, 2024, Animasi Dua Dimensi “*Inevitable*”, Tugas Akhir : Program Studi Seni Rupa Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Bullying merupakan sebuah perilaku yang dilakukan karena adanya rasa ingin menindas, merendahkan, dan menjatuhkan seseorang dengan motif kepuasan pribadi ataupun dengan adanya rasa balas dendam yang tidak jelas, karena hal tersebut orang yang mengalami *bullying* akan merasakan perasaan tertekan, terancam, dan bahkan hingga trauma. Tujuan pengangkatan tema *bullying* ini ke dalam bentuk format animasi dua dimensi adalah sebagai penggambaran dari emosi seseorang yang dapat berubah secara drastis akibat dari *bullying* tersebut. Metode yang digunakan dengan penggambaran emosi seseorang dalam bentuk hasil karya animasi *Inevitable*. Pada karya ini tidak akan ada karakter dengan sosok manusia maka dengan ini hasil yang didapatkan dari karya *inevitable* akan menjadi sebuah karya yang mengajak audiens untuk menggunakan imajinasinya dalam mengartikan karya ini namun dengan tema *bullying*.

Kata Kunci : Animasi, Film, *Bullying*, Emosi,