

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "**Sistem Rekomendasi Game Menggunakan Deep Learning Collaborative Recommender System (DLCRS)**" ini dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi S1 di Fakultas Teknik Informatika, Universitas Telkom.

Skripsi ini membahas mengenai penerapan teknologi deep learning pada sistem rekomendasi game, dengan memanfaatkan pendekatan Collaborative Recommender System (CRS) untuk memberikan rekomendasi yang lebih akurat dan relevan bagi pengguna. Penggunaan deep learning dalam sistem rekomendasi diharapkan dapat memberikan solusi yang inovatif terhadap tantangan dalam pengembangan sistem rekomendasi tradisional, khususnya dalam industri game yang memiliki variasi dan preferensi pengguna yang sangat beragam.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. **Bapak Z. K. Abdurahman Baizal**, selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi yang sangat berharga selama proses penyusunan skripsi ini.
2. **Bapak Donni Richasdy dan Bapak Bunyamin**, selaku dosen penguji, yang telah memberikan saran dan masukan berharga selama proses ujian skripsi.
3. **Orang tua**, yang selalu memberikan dukungan moral dan materiil serta doa yang tiada henti selama masa studi.
4. **Rekan-rekan dan sahabat**, yang turut membantu memberikan semangat, motivasi, dan dukungan dalam berbagai bentuk selama proses pengerjaan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi maupun penyajian. Oleh karena itu, penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun guna perbaikan di masa yang akan datang. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang teknologi sistem rekomendasi, dan dapat menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya.

Bandung, 4 September 2024

Penulis

Rasyid Riyaldi