

## DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1 Platform Media Sosial dengan Pengguna Terbanyak (We Are Social, 2024) .....	3
Gambar II.1 Ikan koi .....	9
Gambar II.2 <i>Internet of Things</i> .....	11
Gambar II.3 Sensor pH 4502c.....	12
Gambar II.4 Sensor TDS.....	13
Gambar II.5 NodeMCU ESP32.....	14
Gambar II.6 Grafik Representasi Linear Naik .....	17
Gambar II.7 Grafik Representasi Linear Turun .....	18
Gambar II.8 Grafik Representasi Kurva Segitiga .....	19
Gambar II.9 Grafik Representasi Kurva Trapesium .....	20
Gambar II.10 Konsep MVC.....	24
Gambar II.11 <i>System Development Life Cycle</i> .....	34
Gambar II.12 Model <i>Prototype</i> (Pressman, 2010).....	35
Gambar III.1 Model Konseptual .....	43
Gambar III.2 Sistematisa penyelesaian masalah .....	45
Gambar IV.1 Gambaran Umum Sistem .....	51
Gambar IV.2 Skema Rangkaian Alat.....	52
Gambar IV.3 Blok Diagram.....	53
Gambar IV.4 <i>Use Case Diagram</i> .....	55
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Notifikasi.....	58
Gambar IV.6 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Notifikasi .....	59
Gambar IV.7 <i>Class Diagram</i> .....	60
Gambar IV.8 Desain Logika Fuzzy .....	63
Gambar IV.9 Grafik Fungsi Keanggotaan pH .....	64
Gambar IV.10 Grafik Fungsi Keanggotaan TDS.....	65
Gambar IV.11 Grafik Fungsi Keanggotaan <i>Water_Quality</i> .....	69
Gambar V.1 Implementasi <i>Prototype</i> Desain .....	70
Gambar V.2 Implementasi <i>Prototype</i> Desain Pada <i>Aquarium</i> .....	71
Gambar V.3 Proses Logika <i>Fuzzy</i> .....	71
Gambar V.4 Hasil Implementasi Logika <i>Fuzzy</i> .....	72

Gambar V.5 Alat Ukur Standar.....	81
Gambar V.6 Grafik Hasil Kalibrasi Sensor pH.....	83
Gambar V.7 Grafik Hasil Kalibrasi Sensor TDS .....	85
Gambar V.8 Implementasi <i>Dashboard</i> .....	85
Gambar V.9 Implementasi Notifikasi Telegram .....	86