

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Pertama Kali Pada Halaman
SDM	: SDM (Sumber Daya Manusia) merujuk pada tenaga kerja atau individu yang terlibat dalam sektor olahraga.	8
<i>Sport Center</i>	: <i>Sport Center</i> merupakan fasilitas dengan beragam sarana untuk rekreasi, kebugaran, dan kompetisi olahraga.	11
Manajemen aset	: Manajemen aset merupakan pengelolaan aset organisasi untuk nilai dan efisiensi maksimal, mereduksi risiko.	14
<i>Maintenance</i>	: <i>Maintenance</i> , merupakan tindakan menjaga dan memperbaiki sistem agar berfungsi baik.	14
<i>Design Thinking</i>	: <i>Design Thinking</i> , merupakan metodologi yang menyediakan pendekatan berbasis solusi dan inovasi untuk memecahkan permasalahan.	15
<i>User Interface</i> (UI)	: <i>User Interface</i> , merupakan proses membangun antarmuka dalam perangkat lunak yang berfokus pada tampilan.	18
<i>User Experience</i> (UX)	: <i>User Experience</i> merupakan istilah tentang apa yang dirasakan oleh pengguna dalam menggunakan aplikasi.	19
Design Principle	: <i>Design Principle</i> adalah kumpulan pedoman yang dapat digunakan sebagai referensi dalam mengembangkan produk berkualitas tinggi.	21
<i>Usability Testing</i>	: <i>Usability Testing</i> , mengacu pada evaluasi produk atau layanan dengan pengujian pengguna secara representatif kepada calon pengguna.	16