

Daftar Gambar

Gambar 2. 1. Struktur <i>Generative Adversarial Network</i>	4
Gambar 2. 2. Ilustrasi dari <i>Batch Normalization</i>	4
Gambar 2. 3. Ilustrasi dari <i>Instance Normalization</i>	5
Gambar 2. 4. Ilustrasi dari hasil algoritma <i>Bresenham Line</i> . Titik (0,0) berada di sudut kiri atas grid. Garis dimulai dari titik (1,1), yang berada di ujung kiri atas garis. Garis berakhir di titik (11,5), yang berada di ujung kanan bawah garis.	6
Gambar 3. 1. Diagram alur yang menggambarkan proses pelatihan system.....	9
Gambar 3. 2. Proses masking untuk memberikan coretan kepada citra	10
Gambar 3. 3. Skema proses pelatihan sistem	11
Gambar 3. 4. Skema proses pengujian sistem	12
Gambar 4. 1. Training Loss model <i>Generative Adversarial Network (GAN)</i> dengan menggunakan <i>Instance Normalization</i> pada jaringan <i>Discriminator</i>	14
Gambar 4. 2. Training Loss model <i>Generative Adversarial Network (GAN)</i> dengan menggunakan <i>Batch Normalization</i> pada jaringan <i>Discriminator</i>	14