

Daftar Isi

Kata Pengantar	ii
Lembar Persetujuan	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
Lembar Persembahan	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Tabel	viii
Daftar Gambar	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Topik dan Batasannya	1
1.3. Tujuan	2
BAB II KAJIAN PUSTAKA	3
2.1. <i>Image Inpainting</i>	3
2.2. <i>Generative Adversarial Network</i>	3
2.3. <i>Batch Normalization</i>	4
2.4. <i>Instance Normalization</i>	5
2.5. <i>Algoritma Bresenham Line</i>	6
2.6. <i>Mean Squared Error (MSE)</i>	6
2.7. <i>Peak Signal-to-Noise Ratio (PSNR)</i>	7
2.8. <i>Signal-to-Noise Ratio (SNR)</i>	7
2.9. Standar Deviasi (σ)	7
BAB III PERANCANGAN SISTEM	9
3.1. Dataset	10
3.2. Desain Sistem	11
3.3. <i>Loss Function</i>	12
BAB IV EVALUASI	14
4.1. Hasil Pengujian	14
4.2. Analisis Hasil Pengujian	15
BAB V KESIMPULAN	22
DAFTAR PUSTAKA	23