

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABLE.....	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN.	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.	4
1.3 Rumusan Masalah.	5
1.4 Ruang Lingkup.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Metode Pengumpulan Data dan Analisis Data.....	7
1.8 Kerangka Perancangan.....	9
BAB II.....	11
DASAR PEMIKIRAN	11
2.1 Aplikasi Mobile.....	11
2.2 User Interface.	11
2.3 User Experience.	16
2.4 Desain Komunikasi Visual.....	20
2.5 Metode Analisis Matriks	28
BAB III	29
DATA DAN ANALISIS	29
3.1. Data Institusi Pemberi Proyek.....	29
3.2. Data Produk.....	33
3.3. Data Khalayak Sasaran	35
3.4 Data Proyek Sejenis	36
3.5 Data dan Analisa	39
3.6 Hasil Data Kuesioner	47
3.7 Analisis Matriks	58
3.8 Kesimpulan.	61
BAB IV	63

KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	63
4.1. Konsep Pesan	63
4.3 Konsep Media	64
4.4 Konsep Komunikasi	65
4.5 Konsep Visual	66
4.6 Hasil Perancangan	73
BAB V.....	84
KESIMPULAN DAN SARAN.....	84
5.1 Kesimpulan.	84
5.2 Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	87