

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORINALITAS.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Content-Based Filtering.....	5
2.2 Cosine Similarity	5
2.3 Anaconda Python & Jupyter Notebook	6
2.4 Aplikasi Serupa.....	7
2.4.1 Aplikasi Penelusuran Cafe Berbasis Web Menggunakan Bootstrap di Kota Surabaya	7
2.4.2 Aplikasi Pencarian Tempat Nongkrong Daerah Kebayoran Lama dengan Metode LBS (Location-Based Service) menggunakan Android Studio	7
2.4.3 Movie Recommender System Using Cosine Similarity and KNN.....	7
2.4.4 Perbandingan Fitur.....	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	9
3.1.1 Proses Menggali Informasi	9
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	10
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	11
3.2 Perancangan Aplikasi.....	12

3.2.1	Gambaran Umum Aplikasi	12
3.2.2	Flowchart Diagram	13
3.2.3	Perancangan Machine Learning Aplikasi	15
3.2.3.1	Data Collection	15
3.2.3.2	Factorizing Matrix Using Cosine Similarity	16
3.2.3.3	Factorizing Matrix Using Cosine Similarity	16
3.2.3.4	Recommendation Process	17
3.2.3.5	Recommendation Results	18
3.2.4	Perancangan Antarmuka Aplikasi	18
3.3	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	19
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	19
3.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	20
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		21
4.1	Implementasi Aplikasi	21
4.1.1	Dataset	21
4.1.2	Hasil Implementasi	21
4.2	Pengujian Aplikasi	21
4.2.1	Pengujian ke Pengguna	23
4.2.2	Diskusi Hasil Pengujian	24
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		26
5.1	Kesimpulan	26
5.2	Saran	26
DAFTAR PUSTAKA		27