

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	1
ABSTRAK.....	2
ABSTRACT.....	3
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR GAMBAR.....	7
DAFTAR TABEL.....	8
DAFTAR LAMPIRAN	9
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.5.1 <i>Requirements Definition</i>	3
1.5.2 <i>System and Software Design</i>	3
1.5.3 Implementation and Unit testing	4
1.5.4 Integration and System Testing	4
1.5.5 Maintenance	4
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Studi Kasus.....	6
2.2 Booking	6
2.3 <i>Tools</i> Pemodelan Aplikasi	7
2.3.1 Waterfall.....	7
2.3.2 Use Case Diagram.....	8
2.3.3 <i>Class Diagram</i>	10
2.3.4 Entity Relationship Diagram	11

2.3.5	Unified Modeling Language (UML)	12
2.3.6	Business Process Model and Notation (BPMN)	13
2.3.7	Sequence Diagram.....	15
2.4	<i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	16
2.4.1	Hypertext PreProcessor	16
2.4.2	JavaScript.....	16
2.4.3	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	17
2.4.4	Codeigniter (CI).....	17
2.4.5	Hyper Text Markup Language (HTML).....	17
2.4.6	Apache.....	17
2.4.7	My Structure Query Language (MySQL)	18
2.5	Pengujian Perangkat Lunak.....	18
2.5.1	Black Box Testing.....	18
2.5.2	User Acceptance Test	18
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		20
3.1	Analisis.....	20
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	20
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	22
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	23
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan	24
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	29
3.2	Use Case Diagram	31
3.2.1	Deskripsi Aktor	31
3.2.2	Skenario Use Case.....	32
3.2.2.1	Login.....	32
3.3	Class Diagram.....	40
3.3.2	Perancangan Basis Data.....	41
3.3.3	Perancangan Antar Muka	42
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		46
4.1	Implementasi.....	46
4.2	Pengujian	52

BAB 5 KESIMPULAN	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61
LAMPIRAN	63