

ABSTRAK

UI testing adalah proses krusial dalam *Quality Assurance* untuk memastikan bahwa *UI* aplikasi memenuhi spesifikasi yang telah ditetapkan. Dalam magang di PT. Neuronworks Indonesia, berbagai permasalahan terkait *UI testing* diidentifikasi, seperti cara mengidentifikasi bug, mendokumentasikan kesalahan dan memastikan produk sesuai standar pedoman test case. Dengan menggunakan metode *waterfall* yang terstruktur, meliputi analisis kebutuhan perencanaan pengujian, pengembangan *test case*, persiapan lingkungan uji, pelaksanaan pengujian pasca rilis. Sebanyak 160 kasus pengujian telah dijalankan, menghasilkan 16 *bug* yang teridentifikasi dan didokumentasikan. Kesimpulannya *UI testing* yang efektif melalui koordinasi yang baik dan penggunaan alat otomatisasi seperti Cypress berhasil memastikan bahwa aplikasi memenuhi standar kualitas dan mendokumentasikan setiap kesalahan dengan tepat.

Kata Kunci: *Quality Assurance*, Cypress, *UI Testing*