

KATA PENGANTAR

Allhamdulillah, segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas limpahan rahmat dan hidayah-nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“RUMUSAN STRATEGI BAGI DEVELOPER VIDEO GAME PC (STUDY PADA DIGITAL HAPPINESS)”**. Tujuan penulisan skripsi ini yaitu untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan jenjang pendidikan S-1 Program Studi Manajemen Bisnis Telekomunikasi dan Informatika Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Telkom.

Dalam penelitian ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan, kritik, saran, dan motivasi yang sangat besar dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Sunu Puguh Hayu Triono, S.T., M.M. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing, membantu, dan mendukung penulis dan selalu memberikan saran yang terbaik untuk menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Bapak Dr. Adhi Prasetyo, S.T., M.M. selaku dosen wali yang telah memberikan arahan dan dukungan selama penulis menempuh pendidikan di Telkom University.
3. Kepada seluruh dosen program studi Manajemen Bisnis Telekomunikasi dan Informatika yang telah bersedia untuk mengajar dan memberikan pengalaman yang baik selama berkuliah di Telkom University.
4. Untuk keluarga penulis, mama, papa, adik, yang selalu mendukung serta mendoakan penulis.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Dengan segenap kerendahan hati, penulis berharap semoga segala kekurangan yang ada pada skripsi ini dapat dijadikan bahan pembelajaran untuk penelitian yang lebih baik dimasa yang akan datang. Semoga Allah SWT membalas kebaikan kepada seluruh pihak yang telah membantu dan mensupport pada penyelesaian skripsi ini.

Bandung, 11 Juli 2023
Penulis,



Muhammad Iqbal Jamaludin
NIM : 1401174195