

TUGAS AKHIR

**PENERAPAN METODE *GAME DEVELOPMENT LIFE
CYCLE* (GDLC) DALAM PEMBUATAN VIDEO GAME
PENGENALAN WISATA DI BANYUMAS PADA
SMARTPHONE BERBASIS *ANDROID***



Laurenzius Raten Gracian B. Manurung

19103143

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESIGN
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

2024