

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 TOSS	4
2.2. User Interface (Antarmuka Pengguna).....	5
2.3 User Centered Design.....	5
2.4. Pengumpulan Data	6
2.4.1. Sampel.....	6
2.4.2. Teknik Sampling	7
2.5. Penilaian Usability	7
2.5.1. System Usability Scale.....	8
2.5.2. Uji Validitas	10
2.5.3. Uji Reliabilitas	11
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	12
3.1. Understand Context of Use	13
3.1.1. Melakukan Wawancara dan Kuesioner.....	13
3.1.2. Mengembangkan Persona Pengguna	15
3.2. Specify User Requirements	16
3.2.1. Mengidentifikasi Kebutuhan Pengguna	16
3.2.2. Mengembangkan Model Mental Pengguna	17
3.2.3. Mengembangkan Hierarchical Task Analysis	17

3.2.4.	Mengembangkan Konteks Skenario	18
3.3.	Design Solution	21
3.3.1.	Mengembangkan Model Konseptual	21
3.3.2.	Perancangan Wireframe	24
3.3.3.	Perancangan Mockup	31
3.3.4.	Perancangan Prototype	37
3.4.	Evaluate Against Requirements	37
BAB 4 HASIL DAN ANALISIS		38
4.1.	Uji Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Pengujian	38
4.1.1.	Uji Validitas	38
4.1.2.	Uji Reliabilitas	38
4.2.	Hasil Pengujian.....	39
4.3.	Analisis Hasil Pengujian	44
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		47
5.1.	Kesimpulan.....	47
5.2.	Saran	48
DAFTAR PUSTAKA		49
LAMPIRAN.....		51