

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	1
1.3. Rumusan Masalah.....	2
1.4. Pertanyaan Penelitian.....	2
1.5. Tujuan Penelitian.....	2
1.6. Batasan Masalah.....	2
1.7. Ruang Lingkup Perancangan.....	3
1.8. Manfaat Penelitian.....	3
1.9. Sistematika Penulisan Laporan.....	3
<b>BAB II</b> .....	<b>6</b>
KAJIAN.....	6
2.1. Landasan Teori.....	6
2.1.1 Studi Terdahulu.....	6
2.1.2 Sepeda Motor.....	6
2.1.2.1 Sejarah Sepeda Motor Tipe Cruiser.....	7
2.1.2.2 Sepeda Motor Listrik.....	8
1. Pengertian Sepeda Motor Listrik.....	8
2. Sejarah Sepeda Motor Listrik di Indonesia.....	8
3. Teori dan Regulasi Sepeda Motor Listrik.....	9
2.1.3 Kultur.....	9
2.1.3.1 Custom Culture.....	9
2.1.3.2 Desain Klasik pada Sepeda Motor.....	10
2.1.3.3 Bobber.....	11
2.2. Kajian Lapangan.....	12
2.2.1 Prototipe PT. WIKA Industri Manufaktur.....	12
2.2.2 Adaptasi Komponen dan Detail.....	14
2.2.2.1 Sirip Mesin Air-Cooled.....	14

2.2.2.2 Krom.....	15
2.2.2.3 Desain Geometris.....	16
2.2.3 Sistem Penggerak.....	17
2.3. Kesimpulan.....	18
<b>BAB III.....</b>	<b>20</b>
METODE.....	20
3.1. Metode Penelitian.....	20
3.1.1 Metode Penelitian Kualitatif.....	20
3.2. Metode Penggalan Data.....	22
3.2.1 Wawancara.....	23
3.2.2 Studi Literatur.....	23
3.3. Metode Proses Perancangan.....	24
3.3.1 Design Thinking.....	24
3.3.1.1 Tahapan Design Thinking.....	24
3.4. Metode Validasi.....	26
<b>BAB IV.....</b>	<b>27</b>
PEMBAHASAN.....	27
4.1 Konsep Umum.....	27
4.2 Konsep Perancangan.....	28
4.2.1 Perancangan dengan metode Design Thinking.....	28
4.2.1.1 Emphatize.....	28
4.2.1.2 Define.....	28
4.2.1.3 Ideate.....	29
4.2.1.4 Prototype.....	30
4.2.1.5 Test.....	30
4.2.2 Mood Board.....	30
4.2.3 User Image.....	31
4.3 Proses Perancangan.....	33
4.3.1 Pemilihan Material.....	33
4.3.2 Sketsa Digital dan Gambar Teknik.....	34
4.3.3 3D Model.....	36
4.3.4 Prototipe.....	38
4.4 Hasil Validasi.....	39
4.4.1 Uji Validasi Pada Pengguna.....	40
<b>BAB V.....</b>	<b>42</b>
KESIMPULAN DAN SARAN.....	42

5.1 Kesimpulan.....	42
5.2 Saran.....	42
Kajian Pustaka.....	44
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>47</b>
6.1 Lembar Validasi Ahli.....	47