

Daftar Gambar

Gambar 1.1 Kerangka Penelitian	11
Gambar 2.1 Warna Aditif dan Subtraktif	23
Gambar 2.2 Tekstur	23
Gambar 2.3 Kerangka Teori	24
Gambar 3.1 Jumlah Jam Pelajaran di Jenjang Sekolah Dasar	25
Gambar 3.2 Pembagian Kurikulum Bahasa dan Sastra Sunda di Sekolah Dasar	26
Gambar 3.3 Jumlah Siswa SD di Jawa Barat berdasarkan kota	27
Gambar 3.4 Persentase kepemilikan gawai di Jawa Barat	28
Gambar 3.5 Sistem Operasi yang dipakai Mobile Phone di Indonesia	29
Gambar 3.7 Pertunjukan Angklung dan Gamelan di Saung Angklung Udjo	30
Gambar 3.8 Pertunjukan Wayang Golek di Saung Angklung Udjo	31
Gambar 3.9 Pertunjukan tradisi Khitanan di Saung Angklung Udjo	32
Gambar 3.10 Pertunjukan Tari Topeng di Saung Angklung Udjo	32
Gambar 3.11 Pembawaan musik kekinian di Saung Angklung Udjo	33
Gambar 3.12 Bonang	34
Gambar 3.13 Saron	35
Gambar 3.14 Jengglong	35
Gambar 3.16 Kendang	36
Gambar 3.17 Gong	37
Gambar 3.18 Kang Wildan dari Saung Angklung Udjo	38
Gambar 3.19 Mas Sendy dari GSSHOP ID	40
Gambar 3.20 Ibu Erlien dari Rumah Pintar	42
Gambar 3.21 Deemo II	44
Gambar 3.22 Lokapala	45
Gambar 3.23 Gamelan Jv	46
Gambar 3.24 Real Gamelan	47
Gambar 3.25 User Persona	48
Gambar 3.26 Tabel Matriks Popularitas	53
Gambar 3.28 Tabel Matriks Elemen Game Design	55
Gambar 3.29 Tabel Matriks Storytelling	56
Gambar 4.1 Ilustrasi Kartun	60
Gambar 4.2 Visual Gamelan	61
Gambar 4.3 Palet Warna	61
Gambar 4.4 Font Sora	62