

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Batasan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Penelitian Terdahulu.....	7
2.2. Dasar Teori	10
2.2.1. SMP Islam Kepanjen.....	10
2.2.2. Website.....	11
2.2.3. <i>User</i> Centered Design (UCD)	12
2.2.4. <i>User</i> Interface (UI).....	13
2.2.5. <i>User</i> Experience (UX).....	14
2.2.6. Single Ease Question (SEQ)	15

2.2.7.	Figma.....	16
2.2.8.	Hypertext Markup Language (HTML)	17
2.2.9.	Cascading Style Sheet (CSS)	17
2.2.10.	Java Script	17
2.2.11.	Bootstrap	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1.	Sistematika Penyelesaian Masalah	19
3.1.1.	Studi Literatur	20
3.1.2.	Implementasi Metode UCD	20
3.1.3.	Kesimpulan	22
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....		23
4.1.	Studi Literatur.....	23
4.2.	Implementasi Metode UCD.....	23
4.2.1.	Understand Context Of Use	23
4.2.2.	Specify <i>User</i> Requirements.....	32
4.2.3.	Design Solutions	43
4.2.4.	Evaluate Against Requirements	57
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....		63
5.1.	Pengujian Rancangan	63
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....		66
6.1.	Kesimpulan.....	66
6.2.	Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA		67
LAMPIRAN.....		72