

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. R. Damar Cahyo Setyo Wicaksono, “Perancangan Pengelolaan Stok Barang Berbasis Web Dengan Metode Prototype Pada Toko Hosana Salatiga,” *J. Ris. Sist. Inf. Dan Tek. Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 423–434, 2023, [Online]. Available: <https://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jurasik>
- [2] Ihut, Hermenda Simamora, “Perencanaan Sisem Informasi Penjualan CV Mitra Tani Menggunakan Metode Prototype” *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)*, Vol. 6 No. 2, hlm. 173 – 178, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.stmikroyal.ac.id/index.php/jurteks/article/view/552/370>
- [3] Sari, Indah Purnama Syahputra, Abdillah Zaky, Naufal Sibuea, Royhan Umri Zakhir, Zharfan. “ Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan dan Layanan Jasa Laundry Sepatu Berbasis Website”. *Blend Sains Jurnal Teknik*, [Online]. Available: <https://jurnal.ilmubersama.com/index.php/blendsains/article/view/67/26>
- [4] Aswiputri, Mega. (2022, 1 Januari). Literature Review Determinasi Sistem Informasi Manajemen: Database, CCTV dan Brainware. *JEMSI (Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi)*. <https://dinastirev.org/JEMSI/article/view/821/517>
- [5] Ikhsan, Muhammad, dkk., (2021, Juni). Keuntungan Sistem Manajemen Perusahaan dengan Kombinasikan ERP (Enterprise Resource Planning). <https://e-journal.undikma.ac.id/index.php/Lensa/article/view/4310/2906>
- [6] Naufal, Hanif., dkk. (26 Juni 2020). Desain Interaksi Berbasis *User Experience* pada *Mobile Application* : Suatu Tinjauan Literatur. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15555/10218>

- [7] Hudita A.R.Lubis.(2023, 04 Juli). *5 Metode Prototype dan 5 Jenis-jenis Prototype, Terlengkap*. Diakses Pada 26 November 2023, dari <https://dibimbing.id/blog/detail/metode-prototype-dan-jenis-jenis-prototype>
- [8] Assegaf, Sayyid., dkk. (2023, 2 Agustus) Survei Metode-Metode *Software Development Life Cycle* Dengan Metode *Systematic Literature review*.
<https://www.journal.unublitar.ac.id/ilkomnika/index.php/ilkomnika/article/view/447/132>
- [9] H. Riyadli, A. Arliyana, and F. E. Saputra, “Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang,” *J. Sains Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 98–103, 2020.
- [10] P. Studi, T. Informatika, and U. M. Asia, “Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM),” vol. 4, no. 2, pp. 1–7, 2021.
- [11] JM. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “Perancangan UI / UX Semarang Virtual Tourism,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, 2022.
- [12] Azkia, Czidni. (2024, 31 Mei). Systematic Literature Review (SLR) : Trend Perancangan UI UX Menggunakan Figma. Vol.1, No.1, 2024.
<https://ejournal.univbhaktiasih.ac.id/index.php/comers/article/view/33/25>
- [13] Wahono, Sri., dkk. (2021, 2 November). Peranan Data Warehouse, Software dan Brainware Terhadap Pengambilan Keputusan (Literature Review Executive Support For Business). Vol. 3. JEMSI (Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi).
<https://dinastirev.org/JEMSI/article/view/781/510>
- [14] Ningsih, Windi., dkk. (2023, 3 Juni). Penerapan Pencatatan Akuntansi Penjualan Konsinyasi : *Literature Review*. Jurnal Manajemen dan Akuntansi. Vol.3, No.3. 2023.
<https://jurnal-stiepari.ac.id/index.php/gemilang/article/view/623/629>

- [15] A. Permatasari and S. Suhendi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web," *J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, doi: 10.54914/jit.v6i1.255.
- [16] Ali, Noraida., dkk. (2008, 1 Desember). Pendekatan Formalitas Model Berorientasi Objek dengan Model Formal: Satu Tinjauan. *Jurnal teknologi*,49(D). <https://journals.utm.my/jurnalteknologi/article/view/193/183>
- [17] Maximilians, Ludwig. (2002, may). *The Expressive Power of UML-based Web Engineering*. Revised and accepted may 2002. <https://citeseerx.ist.psu.edu/document?repid=rep1&type=pdf&doi=8d2ce9b7c2c82957715b6c7bb01f5b2924881122>
- [18] Firdaus, Dony., Dkk. (2022, Agustus). *A Systematic Review if The Event Organizer's e-business. Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*. Vol.6 No.3. 2022. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/847/564>
- [19] Yusup, Muhamad,. Dkk. (2019, Agustus). *Desain Aplikasi Tracer Study Berbasis WEB menggunakan Laravel Framework*. Vol 5 No.2. 2019 <https://media.neliti.com/media/publications/299463-desain-aplikasi-tracer-study-berbasis-we-7c89e38d.pdf>
- [20] Maspupah, Asri. (2024, September). *Literature Review : Advantages and Disadvantages of Black Box and White Box Testing Methods*. Vol.21 No.2. 2024. <https://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/techno/article/view/5776/1261>
- [21] Geofanni Nerissa. (2023, 27 Februari). *Mengenal Teknik White Box Testing untuk Menguji Struktur Software*. Diakses pada 26 November 2023, dari <https://glints.com/id/lowongan/white-box-testing-adalah/>
- [22] A. Z. Al Muhtadi and L. Junaedi, "Implementasi Metode

Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan,” *J. Adv. Inf. Ind. Technol.*, vol. 3, no. 1, pp. 31–41, 2021, doi: 10.52435/jaiit.v3i1.88.

[23] C. Rizal and B. Fachri, “RESOLUSI : Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi Implementasi Model Prototyping Dalam Perancangan Sistem Informasi Desa,” *Media Online*, vol. 3, no. 3, pp. 211–216, 2023, [Online]. Available: <https://djournals.com/resolusi>

[24] Bamai Uma. (2022, 02 Februari). *Kelebihan Dan Kekurangan Metode Prototype*. Diakses pada 26 November 2023, dari <https://bamai.uma.ac.id/2022/02/02/kelebihan-dan-kekurangan-metode-prototype/>

[25] Rian Permatasari, Fabriyan Fandi Dwi Imaniawan and Hidayat Muhammad Nur, “ Analisis Sistem Informasi Order dan Tracking Barang Menggunakan Metode Prototyping pada CV. Untung Maju Bersama,” *jurnal Ilmiah Komputer Grafis.*, Vol.15, No.1, JULI 2022, pp. 173 – 184, doi: 10.51903/pixel.v15i1.754

[26] Y.- Farlina, D.- Susilawati, T. S. Nurfauzia Koeswara, and A. Wibowo, “Aplikasi Persediaan Barang Pada Toko Dadun Menggunakan Model Prototype,” *IJCIT (Indonesian J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 8, no. 1, pp. 24–30, 2023, doi: 10.31294/ijcit.v8i1.13713.

[27] P. Yoko, R. Adwiya, and W. Nugraha, “Penerapan metode prototype Dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis website Pada Credit Union Canaga ANTUTN,” *Jurnal Ilmiah Merpati (Mnara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, p. 212, 2019.

[28] Darmansah, Raswini, “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype pada Pasar Wage” *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI).*, vol. 6, no.1, pp. 340-350.

- [29] N. L. Rahayu Dewi, R. S. Hartati, and Y. Divayana, "Penerapan metode prototype Dalam Perancangan sistem informasi Penerimaan Karyawan Berbasis website Pada Berlian Agency," *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, vol. 20, no. 1, p. 147, 2021.
- [30] E. W. Fridayanthie, H. Haryanto, and T. Tsabitah, "Penerapan metode prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) berbasis web," *Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 23, no. 2, 2021.
- [31] Yemima Kristina. (2022, 11 Januari). *Mengenal Metode SDLC dalam Pengembangan Software*. Diakses pada 05 Januari 2024, dari <https://www.gamelab.id/news/1345-mengenal-metode-sdlc-dalam-pengembangan-software>
- [32] S. W. Ningrum, I. Akrunanda, and A. Reza Perdanakusuma, "Evaluasi dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire," ... *Teknol. Inf. dan ...*, vol. 3, no. 5, pp. 4825–4834, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5350>
- [33] PT IT'Smart, "PT IT'Smart - Google Maps Review," Google Maps, Diakses: 10 Feb. 2025. [Online]. Tersedia: <https://www.google.com/maps>.