

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tiga level arsitektur pada penambangan data.	5
Gambar 3.1. Tahap penelitian klasterisasi kompetisi Mahasiswa Universitas Telkom	9
Gambar 3.2. Contoh data awal kompetisi Mahasiswa Universitas Telkom	10
Gambar 3.3. Boxplot atribut Tingkat Kelas	11
Gambar 3.4. Alur prosedur sub-tahap pembersihan data	13
Gambar 4.1. Grafik jumlah klaster terhadap Silhouette Score & DBI	17
Gambar 4.2. Hasil klasterisasi K-Modes kompetisi Mahasiswa Universitas Telkom	18