

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Proses YOLO melakukan pembagian citra menjadi $S \times S$ grid [20].	9
Gambar 2.2. Ilustrasi arsitektur YOLOv9 [21].	10
Gambar 3.1. Proses perancangan sistem yang telah dikerjakan.	12
Gambar 3.2. Citra yang sudah diberikan label dengan kelas korban.	13
Gambar 4.1. Hasil grafik pelatihan dari model YOLOv9e.	17
Gambar 4.2. Kesalahan deteksi menganggap penolong sebagai korban.	19
Gambar 4.3. Kesalahan deteksi saat korban berdekatan dengan motor atau korban lainnya.	19
Gambar 4.4. Kesalahan deteksi menganggap objek lain sebagai korban.	20
Gambar 4.5. Model kesulitan dalam mendeteksi korban jarak terlalu jauh atau dekat.	20
Gambar 4.6. Model memberikan nilai <i>confidence</i> rendah tetapi IoU tinggi.	21