

## Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
<b>Daftar Gambar</b> .....	iv
<b>Daftar Tabel</b> .....	v
<b>Daftar Lampiran</b> .....	vi
<b>Abstract</b> .....	4
<b>1. Pendahuluan</b> .....	4
<b>Latar Belakang</b> .....	5
<b>Topik dan Batasannya</b> .....	6
<b>Tujuan</b> .....	6
<b>2. Studi Terkait</b> .....	7
<b>2.1 Website</b> .....	7
<b>2.2 Goal-Directed Design</b> .....	7
<b>2.3 Usability Testing</b> .....	8
<b>2.4 Mission Usability Score (MIUS) dan Maze Usability Score (MAUS)</b> .....	8
<b>2.5 System Usability Scale (SUS)</b> .....	8
<b>3. Sistem yang Dibangun</b> .....	10
<b>3.1 Penerapan Research</b> .....	10
<b>3.1.1 Menentukan Scope</b> .....	10
<b>3.1.2 Menentukan Jumlah Sampel</b> .....	11
<b>3.1.3 Melakukan Wawancara dengan Pengguna</b> .....	11
<b>3.2 Penerapan Modelling</b> .....	12
<b>3.3 Penerapan Requirement</b> .....	14
<b>3.3.1 Context Skenario</b> .....	14
<b>3.3.2 Hierarchical Taks Analysis (HTA)</b> .....	16
<b>3.4 Penerapan Framework</b> .....	16
<b>3.4.1 Membuat Flow</b> .....	16
<b>3.4.2 Perancangan low-fidelity mockup</b> .....	16
<b>3.5 Penerapan Refinimenet</b> .....	19
<b>3.5.1 Warna</b> .....	19
<b>3.5.2 Typeface dan Tipografi</b> .....	20
<b>3.5.3 Mockup</b> .....	21
<b>3.5.4 Typeface dan Tipografi</b> .....	20
<b>3.6 Penerapan Support</b> .....	21
<b>3.6.1 Mission Usability Score (MIUS) dan Maze Usability Score (MAUS)</b> .....	22
<b>3.7 Penerapan Webiste</b> .....	23
<b>3.7.1 Pengujian System Usability Scale (SUS)</b> .....	26
<b>4. Evaluasi</b> .....	28
<b>4.1 Hasil Pengujian</b> .....	28
<b>4.2 Analisis Hasil Pengujian</b> .....	29
<b>5. Kesimpulan</b> .....	29
<b>Daftar Pustaka</b> .....	30
<b>Lampiran</b> .....	31