

Gambar 7 range SUS score

Pada tabel sebelumnya, diperlihatkan bahwa rata-rata skor System Usability Scale (SUS) yang diperoleh dari lima responden dalam pengujian Aplikasi Website Len Sync adalah 70. Mengacu pada interpretasi skor SUS pada gambar yang dijelaskan oleh John Brooke [24], aplikasi ini mendapatkan grade C pada skala penilaian (grade scale) dan termasuk dalam kategori acceptable (High), yang menunjukkan bahwa tingkat usability aplikasi ini cukup baik dan dapat diterima oleh pengguna.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan analisis yang dilakukan terhadap aplikasi Website Len Sync, berikut adalah kesimpulan yang dapat diambil:

- Pengujian unit test menunjukkan bahwa semua komponen sistem berfungsi sesuai spesifikasi, dengan hasil yang sepenuhnya sesuai harapan. Seluruh 8 test suites dan 16 test berhasil dijalankan tanpa kendala dalam waktu 8,938 detik, menandakan tidak ada bug yang terdeteksi pada metode atau fungsi yang diuji.
- Pengujian integrasi juga memastikan bahwa interaksi antar modul berjalan dengan baik, dengan data yang mengalir sesuai harapan. Semua use case yang diuji berhasil, mencakup 4 komponen use case. Hasil ini menunjukkan bahwa aplikasi telah mencapai tingkat integrasi yang optimal tanpa adanya masalah yang memengaruhi fungsionalitas sistem.
- Efektivitas (*Effectiveness*): Rata-rata success rate sebesar 85.7% menunjukkan bahwa pengguna dapat menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan dengan mudah tanpa hambatan signifikan.
- Efisiensi (*Efficiency*): Rata-rata *Time-Based Efficiency* (TBE) sebesar 23.40 Detik menunjukkan bahwa pengguna mampu menyelesaikan tugas dalam waktu yang relatif efisien, meskipun terdapat variasi waktu antar responden.
- Kepuasan Pengguna (*Satisfaction*): Berdasarkan kuesioner SUS, aplikasi memperoleh rata-rata skor SUS sebesar 70, yang termasuk dalam kategori "acceptable" dengan grade C. Hal ini menunjukkan bahwa tingkat kepuasan pengguna cukup baik namun masih memerlukan peningkatan.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil pengujian dan analisis, berikut adalah saran untuk pengembangan lebih lanjut aplikasi Website Len Sync:

- 1) Lakukan optimasi pada proses-proses tertentu untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi sistem sehingga pengguna dapat menyelesaikan tugas lebih cepat dan mudah.

- 2) Berdasarkan skor SUS, lakukan survei tambahan untuk mengidentifikasi area spesifik yang membutuhkan perbaikan guna meningkatkan tingkat kepuasan pengguna dari kategori "acceptable" menjadi "excellent".
- 3) Lakukan pengujian usability secara berkala untuk memastikan bahwa setiap pembaruan atau penambahan fitur baru tetap memenuhi kebutuhan pengguna dan tidak menimbulkan masalah baru.

Dengan menerapkan saran-saran ini, diharapkan aplikasi Website Len Sync dapat memberikan pengalaman pengguna yang lebih optimal dan memenuhi kebutuhan pengguna secara menyeluruh.

DAFTAR PUSTAKA

:

- [1]Shafira, F., Chaerudin, R. M., Izmi, D. A., & Kharisma, M. (2022). Pengaruh Komitmen Organisasi dan Penilaian Prestasi Kerja Terhadap Promosi Karyawan pada PT. Len Industri (Persero) Kota Bandung. *Ekonomi: Jurnal Ekonomi, Akuntansi & Manajemen*.
- [2]Salam, F. N., & Lestari, T. I. (2022). Pengaruh Kepuasan Kerja, Motivasi Kerja dan Komitmen Organisasi Terhadap Kinerja Karyawan (Studi Survei PT Len Industri (Persero) Tahun 2022. *Ekonomi: Jurnal Ekonomi, Akuntansi & Manajemen*
- [3]Alhamadi, M., Alghamdi, O., Clinch, S., & Vigo, M. (2022). Data Quality, Mismatched Expectations, and Moving Requirements: The Challenges of User-Centred Dashboard Design. *Nordic Conference on Human-Computer Interaction*.
- [4]Tory, M., Bartram, L., Fiore-Gartland, B., & Crisan, A. (2021). Finding Their Data Voice: Practices and Challenges of Dashboard Users. *IEEE Computer Graphics and Applications*.
- [5]Pratama, M. N. A., Suhariyanto, S., & Setiono, J. (2021). Project Planning Pembangunan Proyek Gedung Kantor Wilayah Bank Rakyat Indonesia Kota Malang. *Jurnal JOS-MRK*.
- [6]Roshal, E., Yanti, G., & Anggraini, M. (2022). Analisis Penerapan Sistem Manajemen Keselamatan dan Kesehatan Kerja (SMK3) pada Proyek Construction Services WUR MD di Petapahan GS
- [7]Prasimsha, O., & Putro, H. P. (2020). Manajemen Proyek Pengembangan Perangkat Lunak Kerja Sama Kampus dan Software House.
- [8]Amirali Kerimovs. (2023). Data Visualization as a Means of Optimizing Control Systems Model in Project Management. *Global Journal of Computer Science and Technology*.
- [9]J. Couto, Josiane Kroll, D. Ruiz, R. Prikladnicki. (2022). Extending the Project Management Body of Knowledge (PMBOK) for Data Visualization in Software Project Management. *SN Computer Science*.
- [10]A. H. Makalalag, Y. Ekawardhani, Theresia Valentina Lumban Gaol. (2021). User Interface/User Experience Design for Mobile-Based Project Management Application Using Design Thinking Approach.
- [11]Beatriz Gallego-Nicasio Crespo. (2013). User Interface Harmonization for IT Security Management: User-Centered Design in the PoSecCo Project. *2013 International Conference on Availability, Reliability and Security*.
- [12]Kevin Tran-Nguyen, Caroline Berger, R. Bennett, M. Wall, S. Morin, F. Rajabiyazdi.

- (2022). Mobile App Prototype in Older Adults for Postfracture Acute Pain Management: User-Centered Design Approach. JMIR Aging.
- [13] Sarah Afifah Azhar, Meriska Defriani, Teguh Iman Hermanto. (2023). UI/UX Analysis of Project Management Information System (PMIS) Website Using User-Centered Design Method. SinkrOn.
- [14] Jianyuan Yang, Songlin Xia, Jie Shang, Shaofang Li, Zhongde Zhang. (2019). Application of Three-Dimensional Visualization Technology in Project Management of Offshore Platform Engineering Construction. Engineering
- [15] Ramadhan, F., & Sari, R. (2017). Penerapan Gantt Chart dalam Manajemen Proyek Konstruksi. Jurnal Teknik Sipil, 12(2), 45-52.
- [16] H. Hanry, "ReactJS: Framework untuk Pengembangan Antarmuka Pengguna," Jurnal Teknologi Informasi, vol. 5, no. 2, pp. 123-130, 2019.
- [17] M. Shinta, "Node.js: Platform untuk Pengembangan Aplikasi Web," Jurnal Teknologi Informasi, vol. 6, no. 1, pp. 15-22, 2021.
- [18] A. GeeksforGeeks, "What is MySQL?," GeeksforGeeks, 2024.
- [19] S. A. Rahman, "Software Testing: Principles and Practices," Jurnal Teknologi Informasi, vol. 8, no. 3, pp. 45-52, 2023.
- [20] D. R. Smith, "Understanding Unit Testing in Software Development," Jurnal Teknologi Informasi, vol. 10, no. 1, pp. 30-35, 2023
- [21] A. GeeksforGeeks, "User Acceptance Testing: Definition and Importance," 2024
- [22] A. R. S. P. Sari, "Analisis dan Implementasi Metode User-Centered Design (UCD) pada Pembuatan Website E-Commerce untuk Mencapai Usability yang Tinggi," Telkom University, 2020.
- [23] J. Nielsen, "The usability engineering life cycle," Computer, vol. 25, no. 12, pp. 12-22, 1992.
- [24] J. Brooke, "SUS: A quick and dirty usability scale," in Usability Evaluation in Industry, P. W. Jordan, B. Thomas, B. A. Weerdmeester, and I. L. W. A. A. M. D. J., Eds., London: Taylor and Francis, 1996, pp. 189-194.
- [25] Beck, K., Beedle, M., van Bennekum, A., Cockburn, A., Cunningham, W., Fowler, M., ... & Thomas, D. (2001). Manifesto for Agile Software Development. Agile Manifesto. Retrieved from <http://agilemanifesto.org/>