

DAFTAR ISI

LEMBAR ORISINALITAS	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ABSTRAK.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Pertanyaan Penelitian.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Tujuan Penelitian	3
1.6. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Kajian Pustaka	5
2.2. Landasan Teori.....	20
2.2.1 Rancang Bangun	20
2.2.2 Website	20
2.2.3 Penjualan.....	20
2.2.4 Metode Rapid Application Development (RAD)	20
2.2.5 Visual Studio Code	22
2.2.6 MYSQL.....	22
2.2.7 Laravel	23
2.2.8 Unified Modelling Language (UML)	23
2.2.9 Black Box.....	27
2.2.10 System Usability Scale (SUS).....	28
BAB III METODE PENELITIAN	32
3.1 Subjek dan Objek Penelitian	32

3.2	Alat dan Bahan Penelitian	32
3.3	Diagram Alir Penelitian	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		38
4.1	Perencanaan Persyaratan.....	38
4.2	Workshop Design.....	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		119
DAFTAR PUSTAKA		120
LAMPIRAN.....		136