

**IMPLEMENTASI FRONT-END PADA APLIKASI MOBILE
“MY PANTRY” MENGGUNAKAN METODE HUMAN
CENTERED DESIGN (HCD)
(STUDI KASUS: RM. PONDOK DELIMA PURWOKERTO)**

21102132

Floean Desvita Cindirahayu

ABSTRAK

Pengelolaan persediaan bahan makanan yang efektif merupakan tantangan utama bagi operasional rumah makan untuk mencegah kekurangan atau kelebihan stok. Tugas akhir ini membahas pengembangan aplikasi *mobile* “My Pantry” menggunakan metode *Human Centered Design* (HCD) studi kasus di Rumah Makan Pondok Delima Purwokerto. Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi ketidakakuratan data persediaan, memfasilitasi pemantauan stok secara *real-time*, dan meningkatkan efisiensi pengelolaan bahan makanan. Metodologi penelitian mencakup tahap *inspiration*, *ideation*, *implementation*, dan *testing*. Pada tahap *inspiration*, kebutuhan pengguna diidentifikasi melalui wawancara, yang menghasilkan fitur utama seperti pencatatan stok *real-time*, pelacakan tanggal kadaluwarsa, dan laporan aktivitas. Tahap *ideation* menghasilkan *wireframe* dan *prototype* aplikasi menggunakan Figma, diikuti dengan iterasi desain berdasarkan masukan pengguna. Implementasi dilakukan dengan mengembangkan *front-end* aplikasi menggunakan Flutter dengan arsitektur GetX, yang memungkinkan pengalaman pengguna yang responsif dan mudah digunakan. Hasil pengujian menggunakan kuesioner *User Experience Questionnaire* (UEQ) menunjukkan bahwa aplikasi memenuhi kriteria daya tarik, kejelasan, efisiensi, ketepatan, stimulasi, dan kebaruan pada kategori “*Excellent*”. Dimensi kejelasan menunjukkan peningkatan signifikan setelah iterasi desain. Secara keseluruhan, aplikasi “My Pantry” berhasil meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan bahan makanan di rumah makan, dengan antarmuka *user-friendly* dan fitur yang relevan dengan kebutuhan pengguna. Penelitian ini membuktikan bahwa pendekatan HCD menghasilkan solusi teknologi yang optimal dalam memenuhi kebutuhan spesifik pengguna.

Kata kunci: pengelolaan persediaan, HCD, dan aplikasi *mobile*