

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	1
HALAMAN PERNYATAAN ORISINILITAS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan masalah.....	5
1.3 Pertanyaan Penelitian	5
1.4 Batasan masalah	6
1.5 Tujuan penelitian.....	7
1.6 Manfaat penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Penelitian Sebelumnya	9
2.2 Dasar Teori.....	21
2.2.1 Seni Drama	21
2.2.2 Website.....	21
2.2.3 JavaScript	22
2.2.4 XAMPP	22
2.2.5 HTML.....	22
2.2.6 Framework.....	23
2.2.7 Mysql.....	23
2.2.8 UML	24
2.2.9 Metode Pengujian Sistem	27
2.2.10 Metode Scrum	28
BAB III METODE PENELITIAN	37
3.1 Subjek dan Objek Penelitan	37
3.2 Alat dan Bahan Penelitian	37

3.2.1	Perangkat Keras	37
3.2.2	Perangkat Lunak	37
3.2.3	Bahan	38
3.3	Diagram Alir Penelitian	38
3.3.1	Studi Literatur	41
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.3.3	Implementasi <i>Scrum</i>	42
3.4	Pengujian Sistem	65
3.4.1	<i>Black box testing</i>	65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		67
4.1	Hasil dan Pembahasan Sistem	67
4.1.1	<i>Use Case</i>	67
4.1.2	<i>Activity diagram</i>	71
4.1.3	<i>Flowchart Admin dan User</i>	103
4.1.4	<i>Class Diagram</i>	107
4.1.5	Hasil Implementasi <i>Sprint</i>	110
4.2	Pengujian Sistem	120
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	120
4.2.2	<i>Pengujian Tingkat Keefisienan Website</i>	132
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		134
5.1	Kesimpulan	134
5.2	Saran	135
DAFTAR PUSTAKA		137
LAMPIRAN		140
6.1	Lampiran SK Kepengurusan UKM Seni Temani Universitas Telkom Purwokerto	140
6.2	Lampiran Rekap Absensi Latihan Rutin Divisi Drama	143
6.3	Dokumen Berita Acara Serah Terima Website Latihan Cengkir Gading	144
6.4	Bukti Serah Terima dan Penandatanganan Berita Acara Serah Terima	146