

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
ABSTRAK.....	x
ABSTRACT.....	xi
 BAB I	 1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Pertanyaan Penelitian	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
 BAB II.....	 4
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Landasan teori	11
2.2.1 Metode Agile.....	11
2.2.2 Sistem Informasi	15
2.2.3 Penjaringan Kesehatan	16
2.2.4 Usability Testing	16
2.2.4 Black box Testing.	17
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	 20
3.1 Objek dan Subjek Penelitian	20
3.2 Alat dan bahan penelitian.....	20
3.3 Diagram alir penelitian.....	21

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	26
4.1 <i>Requirements</i> sprint 1	26
4.2 <i>Design</i> sprint 1	39
4.3 <i>Develop</i> sprint 1	41
4.4 <i>Test</i> sprint 1.....	67
4.5 <i>Deploy</i> sprint 1.....	69
4.6 <i>Review</i> sprint 1	75
4.7 <i>Requirements</i> sprint 2	76
4.8 <i>Design</i> sprint 2	78
4.9 <i>Develop</i> sprint 2	78
4.10 <i>Test</i> sprint 2	92
4.11 <i>Deploy</i> sprint 2.....	93
4.12 <i>Review</i> sprint 2.....	93
4.13 Pengujian Blackbox.....	94
4.14 Pengujian <i>Usability Testing</i> website sumerep	113
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	115
5.1 Kesimpulan.....	115
5.2 Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN.....	119