

ABSTRAK

PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS DENGAN *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE*

(STUDI KASUS: ANAK KELAS I SD NEGERI 02 PASAR PANDAN AIR MATI)

Penggunaan teknologi multimedia dalam pendidikan telah menjadi semakin penting dalam mendukung proses pembelajaran yang lebih interaktif dan menarik. Salah satu aplikasi multimedia yang dapat digunakan dalam konteks pembelajaran adalah *Adobe Animate*. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pemanfaatan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) dalam pengembangan materi pembelajaran bahasa Inggris menggunakan *Adobe Animate*, dengan fokus pada anak-anak kelas I di SD Negeri 02 pasar pandan air mati. Metode penelitian yang digunakan adalah studi kasus, di mana materi pembelajaran bahasa Inggris dikembangkan dengan menggunakan MDLC sebagai kerangka kerja pengembangan multimedia. Data dikumpulkan melalui observasi terhadap interaksi siswa dengan materi, wawancara dengan guru, dan analisis hasil tes. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pemanfaatan MDLC dalam pengembangan materi pembelajaran bahasa Inggris dengan *Adobe Animate* dapat meningkatkan keterlibatan siswa dan pemahaman mereka terhadap materi.

Dengan penggunaan *Adobe Animate* ini dapat menjadi solusi dalam meningkatkan kualitas dan ketertarikan siswa dalam pembelajaran Bahasa Inggris. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi panduan bagi pendidik dalam mengembangkan materi pembelajaran yang lebih menarik dan interaktif untuk siswa sekolah dasar. Selain itu, penelitian ini juga melakukan pengujian aplikasi menggunakan metode *black box testing* mengenai hasil yang diperoleh melalui semua fungsi pada fitur aplikasi dapat berjalan dengan baik. Dan *system usability scale* untuk mengetahui kelayakan dari aplikasi apakah layak digunakan atau tidak. Untuk hasil penelitian ini ditunjukkan bahwa aplikasi pembelajaran interaktif berbasis multimedia ini berhasil meningkatkan minat belajar siswa kelas I SD Negeri 02 Pasar Pandan Air Mati. Berdasarkan hasil pengujian usability menggunakan System Usability Scale (SUS), aplikasi mendapatkan skor 78%, yang menunjukkan tingkat kebergunaan yang baik. Selain itu, hasil pengujian blackbox menunjukkan bahwa seluruh fitur aplikasi berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan

Kata Kunci : *Multimedia Development Life Cycle, Adobe Animate, Bahasa Inggris, Multimedia, Pembelajaran, black box testing.*