

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Pertanyaan Penelitian	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Landasan Teori	14
2.2.1 Pembayaran SPP	14
2.2.2 Sistem Informasi	14
2.2.3 <i>Website</i>	14
2.2.4 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	14
2.2.5 <i>Cascading Styke Sheets (CSS)</i>	14
2.2.6 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	15
2.2.7 <i>Metode Agile</i>	15
2.2.8 <i>Laravel</i>	17
2.2.9 <i>Black Box Testing</i>	17
2.2.10 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1. Subjek dan Objek Penelitian.....	22
3.2. Alat dan Bahan Penelitian	22

3.2.1	Alat Penelitian	22
3.2.2	Bahan Penelitian.....	22
3.3.	Diagram Alir Penelitian.....	23
3.3.1	Wawancara	24
3.3.2	Identifikasi Masalah	24
3.3.3	Studi Literatur	24
3.3.4	<i>Requirement</i>	24
3.3.5	<i>Design</i>	24
3.3.6	<i>Development</i>	25
3.3.7	<i>Testing</i>	25
3.3.8	<i>Deployment</i>	25
3.3.9	<i>Review</i>	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		26
4.1	Wawancara	26
4.2	Identifikasi Masalah	28
4.3	Studi Literatur.....	28
4.4	<i>Requirement</i>	29
4.5	<i>Design</i>	30
4.5.1	<i>Use case diagram</i>	30
4.5.2	<i>Activity diagram</i>	32
4.5.3	<i>Sequence Diagram</i>	48
4.5.4	<i>Class Diagram</i>	62
4.5.5	<i>Wireframe</i>	64
4.6	<i>Development</i>	78
4.7	<i>Testing</i>	103
4.8	<i>Deployment</i>	110
4.9	<i>Review</i>	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		111
5.1	Kesimpulan.....	111
5.2	Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA		113
LAMPIRAN.....		116