

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. A. Rizaty, "Data Jumlah Penduduk Indonesia (2013-2023)," 2023.
- [2] S. University, "Mengulik Perkembangan Penggunaan Smartphone di Indonesia," 2023.
- [3] A. C. Nugroho, G. R. Putra, and D. Fitriati, "Implementasi e-Kantin di Fakultas Teknik Universitas Pancasila," *Semin. Nas. Teknol. Inf.*, vol. 2, pp. 301–306, 2019.
- [4] M. D. S. Ananda and I. Novita, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Untuk Mengoptimalkan Penjualan Batik Pada Toko Al-Barokah Batik," *IDEALIS Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 3, no. 2, pp. 587–591, 2020.
- [5] B. Exspress, "Batik Tulis Sutra Diskon Hingga 10 Persen di Batik Sekar Jagad Purwokerto," 2019.
- [6] A. Rahmadani, A. R. Winardi, R. Syahputra, and R. Islamiah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Mainan Edukasi Bricksgenius Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum," vol. 2, no. 1, pp. 28–38, 2024.
- [7] N. Azharandi, S. Andryana, and A. Gunaryati, "E-Commerce Kedai HP Berbasis Model View Controller (MVC) dengan Metode Scrum," *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 6, no. 1, pp. 49–55, 2022, doi: 10.35870/jtik.v6i1.379.
- [8] R. K. Anugrah, F. Achmad, A. Kurniawati, and A. F. Rizana, "Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Web Pada SMK XYZ Menggunakan Metode Scrum," vol. 15, no. 4, 2024, [Online]. Available: <https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/home/catalog/id/173776/slug/perancangan-sistem-informasi-bimbingan-konseling-berbasis-web-pada-smk-negeri-5-surabaya-menggunakan-metode-scrum.html>
- [9] M. Sayid Fadil, I. Sukma, M. Erman Bani, and H. Henny, "Implementasi Metode Scrum Dalam Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Toko Kopi Sinar)," *Simtek J. Sist. Inf. dan Tek. Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 51–54, 2024.
- [10] H. A. Ghani and D. Suhartono, "Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran SPP

- Berbasis WEB Menggunakan Metode Scrum," *J. Ilm. IT CIDA*, vol. 10, no. 1, p. 1, 2024.
- [11] M. Rizky and S. Wahyuni, "Implementasi Metode Agile Pada Sistem Informasi Penjualan Produk PT Kaizen Tekno Parahyangan Berbasis Web," vol. 8, no. 2, pp. 6–12, 2023.
- [12] N. Azis, G. Pribadi, and M. S. Nurcahya, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," vol. 4, no. 3, pp. 1–5, 2020.
- [13] S. N. Oktaviani, C. Fikri Aziz, and B. M. Sulthon, "Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype," *Media Online*, vol. 2, no. 6, pp. 225–233, 2022.
- [14] R. Wiryadinata, M. R. Adli, R. Fahrizal, and R. Alfanz, "Klasifikasi 12 Motif Batik Banten Menggunakan Support Vector Machine," *J. EECCIS*, vol. 13, no. 1, pp. 60–64, 2019.
- [15] Y. Pane, T. Timoteus Gultom, and Suhelmi, "Socialization of Batik Waste Utilization into Wood Putty," *Din. J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 7, no. 2, pp. 504–508, 2023.
- [16] M. A. K. Rizki and A. F. Op, "Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 1–13, 2021.
- [17] D. N. Jannah and H. Mulyono, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Produk Pengantin Berbasis Web Pada Wedding Organizer MeyMey Cantik," *Manaj. Sist. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 27–42, 2021.
- [18] N.- Etrariadi and E. S. P. A'inunisya, "Pengembangan Website Manajemen Proyek Menggunakan Metode Agile Scrum (Studi Kasus Diskopindag Kota Malang)," *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 55–66, 2023.
- [19] F. Nadhira, M. I. Wahyuddin, and R. T. K. Sari, "Penerapan Metode Agile Scrum Pada Rancangan SisLAM4," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 560, 2022.
- [20] T. S. Alasi and A. Taufik Al Afkari Siahaan, "Algoritma Vigenere Cipher Untuk Penyandian Record Informasi Pada Database," *J. Inf. Komput. Log.*,

- vol. 1, no. 4, 2020.
- [21] M. S. Novendri, A. Saputra, and C. E. Firman, "Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nuris Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL," vol. 10, pp. 46–57, 2019.
 - [22] A. Setiawan, A. T. Prastowo, and D. Darwis, "Sistem Monitoring Keberadaan Posisi Mobil Berbasis Gps Dan Penyadap Suara Menggunakan Smartphone," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 35–44, 2022.
 - [23] G. Fadila Fitriana, "Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan menggunakan Model Behaviour Use case," *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 7, no. 2, pp. 200–213, 2020.
 - [24] A. Mardiansyah, B. N. Kasah, H. R. Zamzami, and M. Y. Arabu, "Pengenalan Dasar HTML dan CSS: Langkah Pertama Dalam Pengembangan Web," vol. 3, no. 3, pp. 165–170, 2025.
 - [25] S. Mulyati, A. Herdiansah, R. Taufiq, D. Y. Prianggodo, and S. Bukhori, "Implementasi Rapid Application Development (Rad) Studi Kasus Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Yayasan Al Abaniyah," *JIKA (Jurnal Inform.)*, vol. 8, no. 2, p. 156, 2024, doi: 10.31000/jika.v8i2.10268.
 - [26] A. A. Dewi and I. Mubarak, "Sistem Informasi Data Produksi Furniture Di PT Ayuri Kreasi Nusantara Brebes Berbasis Web," *Rev. Pendidik. dan Pengajar*, vol. 7, no. 3, pp. 7943–7950, 2024.
 - [27] M. Iqmal Fauriski, A. Y. R. Wulandari, B. Tamam, D. B. R. A. Putera, and M. C. Sutarja, "Kelayakan Media Komik Gif Sains Berbasis Hypertext Markup Language 5 Pada Materi Pesawat Sederhana," *J. Nat. Sci. Educ. Res.*, vol. 6, no. 2, pp. 129–142, 2023.
 - [28] I. S. Putra, F. Ferdinandus, and M. Bayu, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernikahan Dengan Metode Saw Berbasis Web," *CAHAYATECH*, vol. 8, no. 2, p. 136, 2019, doi: 10.47047/ct.v8i2.50.
 - [29] A. Sallaby Fikri and I. Kanedi, "Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Media Infotama*, vol. 16, no. 1, pp. 48–53, 2020.
 - [30] D. Ambriani and A. I. Nurhidayat, "Rancang Bangun Repository Publikasi

- Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 10, no. 01, pp. 58–66, 2020.
- [31] N. M. D. Febriyanti, A. A. K. O. Sudana, and I. N. Piarsa, “Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen,” *J. Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 2, no. 3, pp. 1–10, 2021.
- [32] F. C. Ningrum, D. Suherman, S. Aryanti, H. A. Prasetya, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 3, p. 150, 2020.
- [33] A. Al Rasyid, B. Parga Zen, and M. L. L. Usman, “WebGIS Pemetaan Objek Wisata Di Kabupaten Banyumas Menggunakan Metode Agile,” *J. Ilm. Media Sisfo*, vol. 17, no. 1, pp. 26–35, 2023.