

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Widianingsih, S. W. Priyadharma, G. H. Iskandar, A. Abdillah, A. Z. Miftah, and Q. M. Adikancana, "Paving the Way for Inclusive Digitalization in Indonesia: Policy and Governance Perspectives," in *Advances in Economics, Business, and Management Research*, vol. 263, Atlantis Press, ,pp. 107–118, 2023.
- [2] M. Rafki Nazar, A. Timotius Oloando, M. A. Putri, C. Berri, and M. Tazkia, "Pengaruh Perkembangan Teknologi terhadap E-Commerce." *Jurnal Pendidikan Tambusai*, vol. 7, no. 1, pp. 1817–1823, 2023.
- [3] H. Ilham, B. Wijayanto, and S. P. Rahayu, "Analysis and Design of User Experience with Design Thinking Method in the academic information System of Jendral Soedirman University," *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, vol. 2, no. 1, pp. 17–26, Jan. 2021.
- [4] K. Adiwinata, B. Nugraha, and T. Ridwan, "Penerapan Metode User Centered Design Dalam Perancangan Desain UI/UX Website SMAN 5 Karawang," *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 12, no. 3, Aug. 2024.
- [5] B. Putri *et al.*, "Penerapan Metode UCD (User Centered Design) dalam Perancangan Design UI/UX Website SMK," *Journal of Information System Research*, vol. 6, no. 2, pp. 1019–1028, 2025.
- [6] N. F. Hakim, D. Muriyatmoko, and A. Dzulkarnain, "Analisis Dan Perancangan UI/UX Website Roya La-Tansa Mart Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Analysis and UI/UX Design of Roya La-Tansa Mart Website Using User-Centered Design (UCD) Method," in *Proc. Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Bidang Ilmu KKomputer (SENDIKO)*, pp.67-77, 2022.
- [7] D. Kirana Safitri and A. Andrianingsih, "Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ UI/UX

Analysis for Redesigning Smart-SITA Front-End Web with UCD and UEQ Methods,” *Techno.COM*, vol. 21, no. 1, pp. 127–138, Feb. 2022.

- [8] F. Febrika *et al.*, “Perancangan UI/UX Fitur Asrama Mahasiswa Berbasis Website dengan Pendekatan User Centered Design,” *Jurnal Riset Komputer*, vol. 10, no. 3, pp. 2407–389, 2023.
- [9] A. Herlambang, A. Siswo, R. Ansori, and M. H. Syahbani, “Perancangan UI/UX Aplikasi Destinasi Wisata dan Tempat Kuliner Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design,” *e-Proceeding of Engineering*, vol. 8, no. 5, pp. 6574–6582, Oct. 2021.
- [10] A. H. Luthfi and I. Arfiani, “Perancangan UI/UX Aplikasi Sampahocity Menggunakan Pendekatan UCD (User Centered Design),” *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, vol. 7, no. 1, pp. 24–36, 2024.
- [11] P. Zukhruf Dinata, M. Ainul Urwah, M. Reza Rahmawan, E. Junaeti, and P. Korespondensi, “Perancangan UI/UX pada web e-commerce ‘Hallo Coffee’ menggunakan metode user-centered design,” *Jambura Journal of Informatics*, vol. 5, no. 1, pp. 45–58, 2023.
- [12] C. Ravelino, Y. Alfa Susetyo, and K. Satya Wacana, “Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 7, no. 1, p. 2023, 2023.
- [13] T. A. Felicia, R. Fauzi, F. Mufied, and A. Anshary, “KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan UI/UX Aplikasi Crowdfunding Syariah Untuk UMKM Menggunakan Metode User-Centered Design,” *Media Online*, vol. 4, no. 1, pp. 42–52, 2023.
- [14] M. Multazam, I. V Paputungan, and B. Suranto, “Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design,” in *Proc. Informatics National Symposium*, Universitas Islam Indonesia, 2020.

- [15] G. Y. Rahayu and A. Indrati, “Perancangan Ulang Antarmuka Portal KitaLulus Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD),” *Jurnal JUIT*, vol. 3, no. 1, pp. 66–73, Jan. 2024.
- [16] A. G. Pramesti, Q. J. Adrian, and Y. Fernando, “Perancangan UI/UX pada aplikasi pemesanan buker menggunakan metode user centered design (studikusus: BOUQUET LAMPUNG),” *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. 3, no. 2, pp. 179–184, 2022.
- [17] T. A. Puspa, S. Hadi Wijoyo, and A. Rachmadi, “Perancangan User Interface (UI) Sistem Informasi Inventaris Barang Sekolah berbasis Web menggunakan Metode Human Centered Design (HCD) (Studi Kasus: SMKN 2 Blitar),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 7, no. 4, pp. 1892–1901, Apr. 2023.
- [18] A. Blair-Early and M. Zender, “User interface design principles for interaction design,” Jun. 2008.
- [19] H. Ilham, B. Wijayanto, and S. P. Rahayu, “Analysis and Design of User Interface/User Experience with the Design Thinking Method in the Academic Information system of jenderal soedirman university,” *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, vol. 2, no. 1, pp. 17–26, Jan. 2021.
- [20] R. Aprilianto, H. J. Setyadi, and P. P. Widagdo, “Perancangan ulang UI/UX pada website Guruinovatif.id by Hafecs menggunakan metode Design Thinking,” *Jurnal Sistem Informasi dan Bisnis Cerdas*, vol. 17, no. 1, pp. 11–20, Jan. 2024.
- [21] D. Tri Widiatmoko, B. Setya Utami, P. Studi Desain Komunikasi Visual, and F. Teknologi Informasi, “Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani),” *AITI: Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 19, no. Februari, pp. 120–136, 2022.
- [22] J. M. Dumalang, C. E. J. C. Montolalu, and D. Lapihu, “Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado

- menggunakan metode Design Thinking,” *Jurnal Ilmiah Informatika dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, vol. 2, no. 2, pp. 41–52, Sep. 2023.
- [23] I. B. Karo Sekali, C. E. J. C. Montolalu, and S. A. Widiani, “Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking,” *Jurnal Ilmiah Informatika dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, Sep. 2023.
- [24] D. S. Mubiarto, R. Rizal Isnanto, and I. P. Windasari, “Menggunakan Metode User Centered Design (UCD),” *Jurnal Teknik Komputer*, vol. 1, no. 4, pp. 209–216, 2023.
- [25] M. F. Widiyantoro, N. Heryana, A. Voutama, and N. Sulistiyowati, “Perancangan UI / UX Aplikasi Toko Kue Dengan Metode Design Thinking,” *Information Management For Educators and Professionals*, vol. 7, no. 1, pp. 1–10, Oct. 2022.
- [26] E. Kurniawan, A. Nata, and S. Royal, “Penerapan System Usability Scale (SUS) dalam pengukuran kebergunaan website program studi di STMIK Royal,” *Journal of Science and Social Research*, vol. 5, no. 1, pp. 43–49, Feb. 2022.
- [27] M. Puspita Hannah and R. Nur Kholiza, “KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan UI/UX Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design,” *Media Online*, vol. 4, no. 4, pp. 2342–2356, 2024.
- [28] N. Azzahra Aprillia, H. Anra, and K. Hafidh, “Perancangan UI/UX Aplikasi Manajemen Penyewaan Fasilitas Olahraga Di Kota Pontianak Dengan Metode User Centered Design,” *INDOTECH Indonesian Journal of Education And Computer Science*, vol. 2, no. 1, 2024.
- [29] Agung Santoso, “Rumus Slovin: Masalah Ukuran Sampel,” *Suksma: Jurnal Psikologi Universitas Sanata Dharma*, vol. 4, pp. 24–43, 2023.
- [30] F. Satria, F. Kusumah, H. Fajri, and D. Mahendra, “Perancangan UI/UX aplikasi Sensus Pajak Daerah DKI Jakarta berbasis Mobile dengan metode

User Centered Design,” *Nautical : Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, vol. 2, no. 9, p. 2023.