

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Matriks Prioritas Sektor Nasional Making Indonesia 4.0.....	14
Gambar 1.2 Proyeksi Pertumbuhan Barang Elektronik Konsumen Indonesia....	15
Gambar 1.3 Rata-rata masa pakai produk ponsel di Indonesia	15
Gambar 1.4 Konsep <i>Extended Producer Responsibility</i> (EPR) Limbah Elektronik	17
Gambar 1.5 Aliran Limbah Elektronik.....	17
Gambar 1.6 Penetrasi Pengguna <i>Smartphone</i> di Indonesia 2020-2029 Proyeksi	18
Gambar 1.7 Pangsa Pasar <i>Smartphone</i> Q2 2024	18
Gambar 1.8 Proyeksi Pertumbuhan Limbah Elektronik (<i>E-waste</i>) di Indonesia	25
Gambar 1.9 Jumlah Limbah Elektronik Berdasarkan Jumlah Unit.....	26
Gambar 1.10 Jumlah Limbah Elektronik yang Dihasilkan dan <i>Recycling rate</i> (Sumber: Global <i>E-waste</i> Monitor, 2024).....	27
Gambar 1.11 Peta Jalan Penerapan Ekonomi Sirkular Industri Elektronika.....	30
Gambar 2.1 Estimasi <i>E-waste</i> yang dihasilkan (Sumber: A.Q. Mairizal, A.Y. Sembada, K.M. Tse et al., et al., 2021)	43
Gambar 2.2 Tahapan Proses pada <i>Design thinking</i>	46
Gambar 2.3 Kerangka Pemikiran Penelitian	79
Gambar 3.1 Teknik Analisa Data Berdasarkan Tahapan Penelitian Kualitatif Model Miles dan Huberman diadopsi dalam Penelitian	101
Gambar 4.1 Hasil Analisa Pemangku Kepentingan (<i>Stakeholder Map</i>)	106
Gambar 4.2 Hasil <i>Empathy Map</i> Berdasarkan Wawancara Eksploratif Pemangku Kepentingan	159
Gambar 4.3 Hasil Pengelompokan Permasalahan Menggunakan <i>Affinity Diagram</i>	164
Gambar 4.4 Hubungan Sebab Akibat Permasalahan <i>Causal Loop Diagram</i> (CLD)	165
Gambar 4.5 Hasil <i>Prototype Service Blueprint Platform</i> Pengelolaan Limbah <i>Smartphone</i>	184
Gambar 4.6 Hasil Revisi <i>Prototype Service Blueprint Platform</i> Pengelolaan Limbah <i>Smartphone</i>	201