

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Tahapan <i>System Development Life Cycle</i> (SDLC).....	41
Gambar II.2 Extreme Programming Model	45
Gambar III.1 Pendekatan Desain RSM.....	45
Gambar III.2 RSM Extreme Programming.....	53
Gambar III.3 Sistematika penelitian (Sumber: Penulis)	58
Gambar IV.2 <i>Empathy Map</i>	69
Gambar IV.3 <i>Customer Journey Map</i>	73
Gambar IV.4 Lean Canvas.....	108
Gambar IV.5 <i>List Lapak Dan Pesan Ikan Efishery Fresh</i>	111
Gambar IV.6 Live App.	112
Gambar IV.7 <i>Stock Ikan Tidak Tersedia</i>	113
Gambar V.4 Daftar.....	122
Gambar V.5 <i>Login</i>	123
Gambar V.6 <i>Lupa Password</i>	124
Gambar V.7 Menu	125
Gambar V.8 Informasi <i>Project</i>	126
Gambar V.9 Daftar menjadi Mitra.....	127
Gambar V.10 <i>List Jenis Ikan</i>	128
Gambar V.11 <i>Order</i>	129
Gambar V.12 <i>List Transaksi</i>	130
Gambar V.13 Akun.....	131
Gambar V.14 <i>Login Karyawan</i>	132
Gambar V.15 Menu Lapak Ikan	133

Gambar V.16 <i>List Lapak Ikan</i>	134
Gambar V.17 Menu Mitra.....	135
Gambar V.18 <i>List Transaksi Mitra</i>	136
Gambar V.19 <i>List Ajuan Modal</i>	137
Gambar V.20 <i>List Admin</i>	138
Gambar V.21 <i>List Driver</i>	139
Gambar V.22 Akun Ketua	140
Gambar V.23 Menu <i>Admin</i>	141
Gambar V.24 <i>List Mitra Admin</i>	142
Gambar V.25 <i>List Driver Admin</i>	143
Gambar V.26 Akun <i>Admin</i>	144
Gambar V.27 Menu <i>Driver</i>	145
Gambar V.28 Transaksi <i>Driver</i>	146
Gambar V.29 Pilih Pembudidaya Ikan	147
Gambar V.30 <i>List Ambil Ikan</i>	148
Gambar V.31 Ambil Ikan Mitra	149
Gambar V.32 Akun <i>Driver</i>	150
Gambar V.33 <i>Login Petani</i>	151
Gambar V.34 Menu Petani	152
Gambar V.35 <i>List Ajuan Modal</i>	153
Gambar V.36 <i>List Akun Petani</i>	154
Gambar V.37 Menu Ketua Koperasi	155
Gambar V.38 Tambah Ketua pembudidaya ikan.....	156
Gambar V.39 <i>List Ketua Pembudidaya Ikan</i>	157

Gambar V.40 <i>List</i> Pembudidaya Ikan	158
Gambar V.44 Solusi.....	188